

RAPPEL DES REGLES DU FOOTBALL D'ANIMATION



CATEGORIE U10-U11



ORGANISATION

Critérium 2 phases :

- Phase 1 : 5 journées (par groupe ou match des exempts) avec défi jonglerie
- Phase 2 : 7 journées (par groupe ou match des exempts) avec défi Shoot out

Heure de début des rencontres : ci joint —————> arrivée au moins 15 à 20min **avant**

- 4 équipes : 10 heures – 3 et 4; 11 heures – 1 et 2
- 3 équipes : 10 heures – 3; 11 heures – 1 et 2
- 2 équipes : 10 heures – 2; 11 heures – 1 (si 1 terrain)
- 2 équipes : 10 heures 30 – 1 et 2 (si 2 terrains)
- 1 équipe : 10 heures 30.

En période hivernale les coups d'envoi des matchs sont avancés de 30 minutes

Challenge U10 et challenge U11 : Suivant inscription(s) et qualification(s) (voir règlement)

Club recevant : Prendre contact avec le club visiteur pour indiquer le lieu de rencontre et préparer la feuille de match, prévoir un goûter si possible

REGLES DU JEU :

Nombre de joueurs : 1 gardien + 7 joueurs et 0 à 4 remplaçants

Ballon : Taille 4

Dimension terrain : ½ terrain foot à 11

Surface de réparation : 13m X 26m

Temps de jeu : 2 X 25min

Les hors jeu : dans les 13 mètres

Passe en retrait au gardien : interdiction de prendre le ballon à la main

Relance du gardien : à la main ou ballon au sol, dégagement de volée ou ½ volée interdit

Coup de pied de but (6 mètres) : obligatoirement fait par le gardien, ballon posé à hauteur du point de penalty

Coup de pied de réparation (Penalty) : Penalty pour toutes fautes (sanctionable par un coup franc direct) commises dans la surface de réparation

FIL CONDUCTEUR D'UNE RENCONTRE =

AMUSEMENT, PLAISIR ET PROGRESSION DES ENFANTS