

N° match \_\_\_\_\_ N° internet 2019-2020 DISTRICT ESSONNE  
 Journée : \_\_\_\_\_ A renvoyer à DISTRICT ESSONNE FOOTBALL  
 Date : \_\_\_\_\_ 52, RUE DU MESNIL  
 CS 23009  
 91223 BRETIGNY S/ORGE CEDEX

Lettres	Buts	Chiffres	Tirs au but

Après prolongation Oui  Non

Signature de l'arbitre \_\_\_\_\_

**ANNEXE jointe à la FEUILLE DE MATCH  OUI  NON**  
 \* Mettre un X en regard du joueur concerné \*\* Indiquer le N° du joueur  
 Toute personne figurant sur cette feuille doit être obligatoirement licenciée

N° licence ou C.I	Bén.	Off.	NOM, Prénom, Localité	Distance frais
Arbitre				..... km ..... E
Arb. Assistant				..... km ..... E
Arb. Assistant				..... km ..... E
Délégué(s)				

** N° Expuls. Avertis. *	N° licence ou N° Carte Identité	NOM Prénom	Ble ssé **Rempl Divers	Motif avertissement/expulsion, type de blessure, minute de remplacement	** N° Expuls. Avertis. *	N° licence ou N° Carte Identité	NOM Prénom	Ble ssé **Rempl Divers	Motif avertissement/expulsion, type de blessure, minute de remplacement
R E B C A E N V C A N T				NOM, Prénom du Capitaine ou du dirigeant responsable (Jeunes) :  Avant match Certifié conforme      Après match Pris connaissance	V I B S A I N T C E U R				NOM, Prénom du Capitaine ou du dirigeant responsable (Jeunes) :  Avant match Certifié conforme      Après match Pris connaissance

↳ D : Dirigeant - E : Educateur - M : Encadrement Médical ↳

N° match

N° internet

Journée:

Date:

Eq (recevante) /Eq (visiteuse)

## ANNEXE FEUILLE DE MATCH

### OBSERVATIONS D'APRES MATCH

### RESERVES D'AVANT MATCH

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

*Signature de l'arbitre*

### RESERVES TECHNIQUES A TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

*Signature de l'assistant concerné*

*Signature de l'arbitre*

*Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)*

*Signature de l'arbitre*