



## Commission Départementale des Terrains et Equipements

---

Président : M. Michel GAUVIN

Présent : M. Maurice BOISNOIR, M. Jean BERTHY

**PV du 17/09/2024**

### **Ville de BRUNOY**

#### **STADE DE PARFAIT LEBOURG NNI 911400201**

Un représentant de la CDTIS du DEF se présentera le lundi 07/10/2024 à 20h00 pour le contrôle de l'éclairage de ce terrain.

La CDTIS du DEF demande à la mairie de BRUNOY de marquer les 25 points de contrôle et l'en remercie par avance.

### **Ville de BIEVRES**

#### **STADE MUNICIPAL NNI910640101**

Deux représentant de la CDTIS du DEF se présenteront le lundi 30/09/2024 à 10h30 pour visiter les installations susnommées.

Merci de mettre le terrain en configuration de match comme lors d'une rencontre officielle et libre accès aux vestiaires.

De fournir :

- Plan de situation
- Plan coté du terrain (échelle 1/200è)
- AOP (autorisation d'ouverture au public)
- Attestation de capacité
- La convention de mise à disposition des installations

Cette visite doit être effectuée en présence indispensable d'un représentant de la mairie.

Prévoir que le terrain soit tracé avec les filets de but et les poteaux de corner comme pour une rencontre officielle.

### **Ville de BOUTERVILLIERS**

#### **Stade MUNICIPAL NNI 910980101**

Deux représentant de la CDTIS du DEF se présenteront le lundi 14/10/2024 à 10h30 pour visiter les installations susnommées.

Merci de mettre le terrain en configuration de match comme lors d'une rencontre officielle et libre accès aux vestiaires.

De fournir :

- Plan de situation
- Plan coté du terrain (échelle 1/200è)



- AOP (autorisation d'ouverture au public)
- Attestation de capacité
- La convention de mise à disposition des installations

Cette visite doit être effectuée en présence indispensable d'un représentant de la mairie.  
Prévoir que le terrain soit tracé avec les filets de but et les poteaux de corner comme pour une rencontre officielle.

Prochaine réunion mardi 24/09/2024 à 16h00

Le secrétaire  
BOISNOIR Maurice

Le Président  
GAUVIN Michel