

DATE DE MISE A JOUR **jeudi 8 septembre 2022**

**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2017)
 SAMEDI 1 OCTOBRE 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE 48

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ETAMPES FC	3	SAINTE GENEVIEVE FC
LINAS MONTLHERY ESA	2	
MILLY GATINAIS FC	1	
MONTGERON ES	1	
MORANGIS CHILLY FC	2	
RIS ORANGIS US	3	
SAINTE GENEVIEVE FC	4	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	SAVIGNY CO
DRAVEIL FC	3	
MORSANG SUR ORGE FC	2	
PARAY FC	4	
SAVIGNY CO	3	
VAL YERRES CROSNE AF	2	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	ULIS CO
GRIGNY US	2	
JUVISY AFE	1	
MASSY 91 FC	3	
SAINT MICHEL FC 91	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	16	



Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- P** PLAISIR
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau
- R** RESPECT
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement
- E** ENGAGEMENT
Engagement du corps et du cœur
- T** TOLERANCE
Encourager dans l'accueil de toutes les aptitudes
- S** SOLIDARITE
Solidarité du football français et du sport d'équipe

- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2016)
 SAMEDI 1 OCTOBRE 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

57

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ETAMPES FC	3	LINAS MONTLHERY ESA
LINAS MONTLHERY ESA	4	
MILLY GATINAIS FC	1	
MONTGERON ES	1	
MORANGIS CHILLY FC	2	
RIS ORANGIS US	4	
SAINTE GENEVIEVE FC	4	
TOTAL EQUIPE	19	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	PARAY FC
DRAVEIL FC	3	
EVRY FC	4	
MORSANG SUR ORGE FC	2	
PARAY FC	4	
SAVIGNY CO	3	
VAL YERRES CROSNE AF	2	
TOTAL EQUIPE	20	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	MASSY 91 FC
GRIGNY US	2	
JUVISY AFE	2	
MASSY 91 FC	4	
SAINT MICHEL FC 91	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	18	

Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- P** PLAISIR
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau
- R** RESPECT
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'entraîneur
- È** ENGAGEMENT
Engagement du corps et du cœur
- T** TOLÉRANCE
Exemple dans l'accueil de toutes les aptitudes
- S** SOLIDARITÉ
Solidarité du football français et du sport d'équipe

- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 4 : U6-U7 MELANGES (Né(e) en 2016 et 2017)
 SAMEDI 1 OCTOBRE 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE 156

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BALLAINVILLIERS AS	2	PALaiseau US
BRETIGNY CS	4	
MASSY ACADEMY	1	
PALaiseau US	6	
VERRIERES TU	2	
VILLEBON SPORTS	2	
VILLEMOSSE FC	2	
TOTAL EQUIPE	19	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ASS. SPORTIVE AVENTURE HORIZON	2	VILLABE ES
BENFICA YERRES AS	1	
BOUSSY QUINCY FC	4	
SOISY SUR SEINE AS	3	
TREMLIN FOOT	6	
VILLABE ES	4	
TOTAL EQUIPE	20	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ATHIS MONS USO	4	IGNY FC
GIF OC	4	
IGNY FC	6	
PAYS LIMOURS	2	
PLATEAU SACLAY ES	1	
SAINT ELOI FC	1	
VILLEJUST Avenir	2	
TOTAL EQUIPE	20	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
COURCOURONNES FC	6	MENNECY CS
EPINAY ATHLETIC FC	4	
MENNECY CS	4	
MONTGERON ES	1	
SAINT VRAIN FC	2	
TIGERY AS	2	
TOTAL EQUIPE	19	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
EVRY COURCOURONNES AS	3	LONGJUMEAU FC
FLEURY 91 FC	4	
LONGJUMEAU FC	4	
MARCOUSSIS NOZAY VDB	2	
VILLIERS SUR ORGE FC	1	
VIRY CHATILLON ES	5	
WISSOUS FC	1	
TOTAL EQUIPE	20	

Groupe F		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ANTILLAIS VIGNEUX FC	1	St GERMAIN SAINTRY St PIERRE FC
COUDRAYSIEN FC	2	
CROSNE FUTSAL	1	
EPINAY SUR ORGE SC	3	
LISSE FC	4	
St GERMAIN SAINTRY St PIERRE FC	5	
VIGNEUX FCO	4	
TOTAL EQUIPE	20	

Groupe G		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
AIGLE FERTOISE	2	JANVILLE LARDY ASL
BALLANOURTOIS FC	4	
DOURDAN SPORT	3	
JANVILLE LARDY ASL	4	
SACLAS MEREVILLE US	4	
SO VERTOIS	1	
VERT LE GRAND US	1	
TOTAL EQUIPE	19	

Groupe H		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BOISSY SOUS SAINT YON FC	3	SAINT GERMAIN LES ARPAJON AS
BREUILLET FC	3	
OLLAINVILLE AS	4	
SAINT GERMAIN LES ARPAJON AS	4	
SUD ESSONNE AS	4	
TROIS VALLEES FC	1	
TOTAL EQUIPE	19	

Les règles du Festifoot en U6-U7 MELANGES



- P** PLAISIR
Plaisir à tous les âges et pour tous
- R** RESPECT
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'équipe, l'entraîneur
- E** ENGAGEMENT
Engagement du corps et du cœur
- T** TOLÉRANCE
Exemplaire dans l'accueil des autres et des adultes
- S** SOLIDARITÉ
Solidarité de l'équipe française et du sport d'équipe

- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionner les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.

