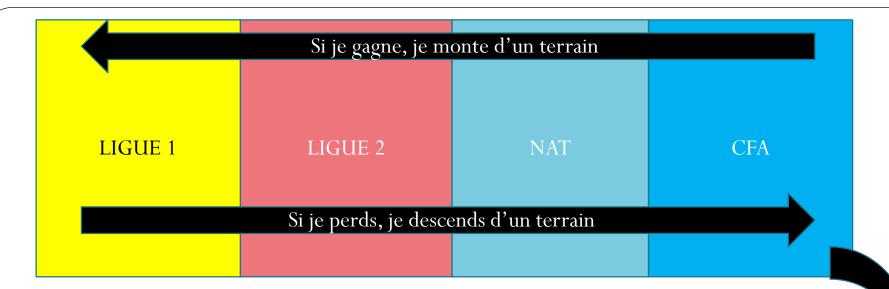
## Les règles du Festifoot en U8-U9

- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Le nombre de joueurs est de 5 (4 sur le champ et 1 dans le but
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.



- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Relance de volée et demi volée interdite, relance protégée dans les 8 mètres
- Jouer les corners.
- Pas de hors-jeu. Toutes les remises en jeu du gardien sont faites à la main. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.
- 8 rotations de 6 minutes pour les U8/U9



En cas de match nul <u>avec but</u>, c'est l'équipe qui a marqué le <u>dernier</u> but qui monte d'un terrain En cas de match nul <u>sans but</u>, pour le premier match : tirage au sort pour les autres matchs, c'est l'équipe qui venait de monter qui continue de monter.

Si je gagne, je monte d'un terrain			
DHR	DSR	DH	CFA 2
Si je perds, je descends d'un terrain			