



DATE DE MISE A JOUR

jeudi 14 octobre 2021

**PLATEAU FESTI FOOT N°1 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)
SAMEDI 13 NOVEMBRE 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	JUVISY ACADEMIE
VAL YERRES CROSNE AF	3	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	3	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	PALaiseau
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALaiseau US	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MILLY LA FORET FC	1	ARPAJONNAIS
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	11	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	LINAS MONTGHLERY ESA
LINAS MONTLHERY ESA	2	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



DATE DE MISE A JOUR

jeudi 14 octobre 2021

**PLATEAU CLASSIQUE N°2 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)
SAMEDI 27 NOVEMBRE 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	VAL YERRES CROSNE AF
VAL YERRES CROSNE AF	3	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	3	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	SAVIGNY CO
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALAISEAU US	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MILLY LA FORET FC	1	MILLY LA FORET FC
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	11	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	MORSANG SUR ORGE FC
LINAS MONTLHERY ESA	2	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	12	

JEU PLATEAU CLASSIQUE (U6 spécifique)

LA TRAVERSEE MAGIQUE

Découverte de la cible Découverte de l'adversaire Reconnaître le partenaire Développement moteur

ORGANISATION

ESPACE

 L 15m x l 20m
 L = Longueur • l = largeur

EFFECTIF
 4 X 
 4 X 

MATÉRIEL PAR TERRAIN
 8 X  10 X 
 8 X  0 X 
 4/4 X  

TEMPS DE JEU
 10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ
 ★★☆☆☆

SCHÉMA



> Conduite de balle 
 > Déplacement du joueur sans ballon - - - - -
 > Passe courte 
 > Passe longue 

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Au signal de l'éducateur (grand magicien), le joueur (petit magicien) traverse le terrain en exécutant certaines actions (tours de magie) :

- Lancer le ballon en l'air et taper dans ses mains
- Conduire le ballon, utiliser les différentes surfaces

BUTS

1 point = traverser le terrain en respectant les consignes.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES			
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> • Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace 	<ul style="list-style-type: none"> • Mettre les 2 équipes face à face afin qu'elles s'évitent en exécutant les actions. • Inventer d'autres tour de magie 	<ul style="list-style-type: none"> • Faire répéter l'action • Expliquer / démontrer / Corriger • Animer / Encourager / Valoriser 	<ul style="list-style-type: none"> • Compter les points et valoriser • Complexifier ou simplifier les consignes en fonction de la réussite • Utiliser un vocabulaire imagé



DATE DE MISE A JOUR

jeudi 14 octobre 2021

**PLATEAU FESTI FOOT N°3 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)
SAMEDI 11 DECEMBRE 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	RIS ORANGIS US
VAL YERRES CROSNE AF	3	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	3	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	ULIS CO
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALaiseau US	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MILLY LA FORET FC	1	PAYS LIMOURS
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	11	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	Ste GENEVIEVE SPORTS
LINAS MONTLHERY ESA	2	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- P** PLAISIR
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau
- R** RESPECT
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement
- E** ENGAGEMENT
Engagement du corps et du cœur
- T** TOLÉRANCE
Exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes
- S** SOLIDARITÉ
Solidarité du football français et du sport d'équipe

- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.