



REPARTITION A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)
DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00

TOTAL EQUIPE 52

Groupe A				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		14-nov.-20	28-nov.-20	12-déc.-20
ETAMPES FC	4			X
MILY GATINAIS FC	2	X		
RIS ORANGIS US	4		X	
TOTAL EQUIPE	10			

Groupe B				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		14-nov.-20	28-nov.-20	12-déc.-20
SAINT MICHEL SPORTS	4			X
ULIS CO	4		X	
VILLEBON SPORTS	2	X		
TOTAL EQUIPE	10			

Groupe C				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		14-nov.-20	28-nov.-20	12-déc.-20
MONTGERON ES	2	X		
MORANGIS CHILLY FC	4		X	
PALaiseau US	4			X
TOTAL EQUIPE	10			

Groupe D				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		14-nov.-20	28-nov.-20	12-déc.-20
DRAVEIL FC	3			X
VAL YERRES CROSNE AF	4	X		
BRUNOY FC	3		X	
EPINAY ATHLETICO FC	2			
TOTAL EQUIPE	12			

Groupe E				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		14-nov.-20	28-nov.-20	12-déc.-20
MORSANG SUR ORGE FC	3	X		
SAINT GENEVIEVE SPORTS	3		X	
GRIGNY US	2			
PARAY FC	2			X
TOTAL EQUIPE	10			

Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- P** PLAISIR
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau
- R** RESPECT
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement
- Ê** ENGAGEMENT
Engagement du corps et du cœur
- T** TOLÉRANCE
Exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes
- S** SOLIDARITÉ
Solidarité du football français et du sport d'équipe

- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.