



DATE DE MISE A JOUR

vendredi 16 octobre 2020

**U6-U7 MELANGES GROUPE 1**      **REPARTITION FOOT A 4 : U6-U7 MELANGES (Né(e) en 2014 et 2015) DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

93

Groupe A				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
EVRY FC	4	X		
TREMPIN FOOT	4			
MONTGERON ES	2			X
TIGERY AS	2		X	
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>12</b>			

Groupe C				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
COURCOURONNES FC	4	X		
LISSES FOOT 91	1			
VERT LE GRAND US	2		X	
VILLIERS SUR ORGE	1			
SAINT VRAIN FC	2			
JANVILLE LARDY ASL	2			X
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>12</b>			

Groupe E				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
GIF OC FOOT	4		X	
IGNY FC B (2,4,6)	3			X
PLATEAU SACLAY ES	1	X		
MASSY FC 91	4			
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>12</b>			

Groupe G				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
BALLANCOURT FC	3	X		
COUDRAYSIEN FC	3		X	
CHAMPCUEIL FC	1			
MENNECY CS	4			X
SO VERTOIS	1			
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>12</b>			

Groupe B				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
IGNY FC A (1,3,5)	3		X	
ATHIS MONS USO	4			X
EPINAY SUR ORGE SC	3	X		
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>10</b>			

Groupe D				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
DOURDAN SPORTS	4			X
PAYS DE LIMOURS	4			
SUD ESSONNE AS	3		X	
ANGERVILLIERS AS	1	X		
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>12</b>			

Groupe F				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
BOISSY SOUS St YON FC	3			
SERMAISE FC	2	X		
TROIS VALLES FC	3			X
BREUILLET FC	3		X	
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>11</b>			

Groupe H				
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU		
		7-nov.-20	21-nov.-20	5-déc.-20
BREIGNY CS	4		X	
ITTEVILLE AS	2			
SACLAS MEREVILLE US	2	X		
ARPAJONNAIS RC	4			X
<b>TOTAL EQUIPE</b>	<b>12</b>			

Les règles du Festifoot en U6-U7 MELANGES



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.