



DATE DE MISE A JOUR

mercredi 2 juin 2021

FOOT A 4 : U6-U7 MELANGES (Né(e) en 2014 et 2015)
SAMEDI 12 JUN 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00
8 équipes maximum par site dont 4 maximum d'un même club

TOTAL EQUIPE

99

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
PARAY FC	4	PARAY FC
IGNY FC	4	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
CROSNE FUTSAL	1	CROSNE FUTSAL (en extérieur)
MONTGERON ES	4	
EPINAY ATHLETICO FC	3	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
BOUSSY QUINCY FC	4	BOUSSY QUINCY FC
BRUNOY FC	3	
TOTAL EQUIPE	7	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
SAVIGNY CO	4	SAVIGNY CO
MASSY 91 FC B (2,4,6)	3	
TOTAL EQUIPE	7	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
MORSANG SUR ORGE FC	4	MORSANG SUR ORGE FC
EPINAY SUR ORGE SC	3	
TOTAL EQUIPE	7	

Groupe F		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
SAINT MICHEL SPORTS	4	SAINT MICHEL SPORTS
LONGJUMEAU FC	3	
SAINT ELOI FC	1	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe G		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
Ste GENEVIEVE SPORTS	4	Ste GENEVIEVE SPORTS
VILLEBON SPORTS	3	
TOTAL EQUIPE	7	

Groupe H		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
MASSY 91 FC A (1,3,5)	3	MASSY 91 FC
SAINT GERMAIN LES ARPAJON AS	4	
VILLEJUST AVENIR	1	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe I		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
BENFICA YERRES AS	2	BENFICA YERRES AS
ATHIS MONS USO	4	
VILLIERS SUR ORGE FC	1	
TOTAL EQUIPE	7	

Groupe J		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
BREUILLET FC	3	BREUILLET FC
ARPAJONNAIS RC	4	
STADE OLYMPIQUE VERTOIS	1	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe K		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
SUD ESSONNE AS	2	SUD ESSONNE AS
DOURDAN SPORTS	2	
SAINT CHERON ES	2	
SACLAS MEREVILLE US	2	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe L		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
LISSOIS FC	3	LISSOIS FC
GRIGNY US	3	
VERT LE GRAND US	2	
TOTAL EQUIPE	8	

Groupe M		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PATEAU
RIS ORANGIS US	3	RIS ORANGIS US
EVRY FC	3	
SOISY SUR SEINE AS	2	
TOTAL EQUIPE	8	

Les règles du Festifoot en U6-U7 MELANGES



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec **constrifoot**
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.