



DATE DE MISE A JOUR

lundi 16 septembre 2024

**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 4 : U6-U7 MELANGES (Né(e) en 2018 et 2019)
SAMEDI 21 SEPTEMBRE 2024 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

118

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
COUDRAYSIEN FC	4	VILLABE ES
CHAMPCEUIL FC	1	
GRIGNY US	2	
TREMLIN FOOT	5	
VILLABE ES	2	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BREUILLET FC	4	BREUILLET FC
OLLAINVILLE AS	2	
ST VRAIN FC	2	
TROIS VALLEES FC	2	
ST ELOI FC	1	
JANVILLE LARDY ASL	4	
TOTAL EQUIPE	15	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
DOURDAN SPORTS	4	SACLAS MEREVILLE US
ETAMPES FC	3	
SACLAS MEREVILLE US	3	
SUD ESSONNE AS	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
FLEURY FC 91	4	EPINAY SUR ORGE SC
LONGJUMEAU FC	4	
EPINAY SUR ORGE SC	3	
WISSOUS	1	
ORSAY/BURES FC	2	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
TIGERY AS	2	MENNECY CS
MENNECY CS	5	
BOUSSY QUINCY	4	
MILLY GATINAIS FC	1	
STADE OLYMPIQUE VERTOIS	2	
VERT LE GRAND US	1	
ITTEVILLE AS	1	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe F		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MARCOUSSIS NOZAY VDB FC	3	MARCOUSSIS NOZAY VDB FC
VERRIERES LE BUISSON TU	2	
PAYS DE LIMOURS ENT	2	
VILLEBON SPORTS	2	
BALLAINVILLIERS AS	2	
ARPAJONNAIS RC	4	
TOTAL EQUIPE	15	

Groupe G		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BALLANCOURTOIS FC	2	ST GERMAIN SAINTRY ST PIERRE
JUVISY AFE	2	
BONDOUFLE AC	2	
ST GERMAIN SAINTRY ST PIERRE	6	
BENFICA YERRES AS	2	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe H		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
VILLEMOISSON FC	1	ST MICHEL FC 91
VILLIERS SUR ORGE FC	3	
IGNY FC	4	
ST MICHEL FC 91	6	
BOISSY SOUS ST YON FC	2	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe G		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
STE GENEVIEVE SPORTS	4	COURCOURONNES FC
SOISY SUR SEINE AS	3	
LISSOIS FC	4	
COURCOURONNES FC	4	
MONGERON ES	1	
TOTAL EQUIPE	16	

Les règles du Festifoot en U6-U7 MELANGES



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4et avec gardien
- 5 rotations de 7 minutes
- Positionner les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match au même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les fautes en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première moitié.
- En cas de coteur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.

