

U6/U7

PLATEAU CLASSIQUE U6 SPECIFIQUE, U7 SPECIFIQUE ET U6-U7 MELANGES



Organisation

SEQUENCE	PLATEAU CLASSIQUE
1 : 10 min	BALLON MAGIQUE
2 : 10 min	MATCH
3 : 10 min	DEFI JEU
4 : 10 min	MATCH
5 : 10 min	MATCH

**Protocole
Fair-Play**

Avant la rencontre

**Protocole
Fair-Play**

Après la rencontre

Le même temps de jeu pour tous :

un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



LOIS DU JEU U6-U7

U6/U7

Terrain foot à 3 (U6 spé)	Largeur : 20 mètres Longueur : 21 mètres pratique 3 c 3 sans GB Surface de réparation = 7 mètres	
Terrain foot à 4 (U7 spé et U6-U7 mélangés)	Largeur : 20 mètres Longueur : 28 mètres pratique 4 c 4 avec GB Surface de réparation = 7 mètres	
Buts	4 m x 1,5 m but spécifique (dotation) ou constri-foot	Ballon : Taille N°3
Nombre de joueurs (nouveau)	U6 spécifique : 3c3 sans gardien + 1 remplaçant U7 spécifique et U6-U7 mélangés : 4 c 4 avec gardien + 1 remplaçant interdiction : 5 c 5 / 6 c 6... (1 remplaçant maxi)	Le Tacle : Interdit - sanction : Coup franc direct
Rentrée de touche Coup de pied de coin (corner)	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle <i>Si le joueur décide de rentrer en conduite de balle, il joue librement et donc il peut tirer et donc marquer un but.</i>	
Temps de jeu	Plateau Classique 50 min (discontinu) = Ballon magique 10min, défi jeu 10min et 3 matchs de 10min Plateau Festifoot = 6 matchs de 7 min	
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires	
Hors-jeu: Non	Coup d'envoi : Interdit de marquer sur l'engagement - Adversaires à 4 mètres	
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire	
Relance Protégée (7 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7m). l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée	



INSTALLATION DU TERRAIN

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

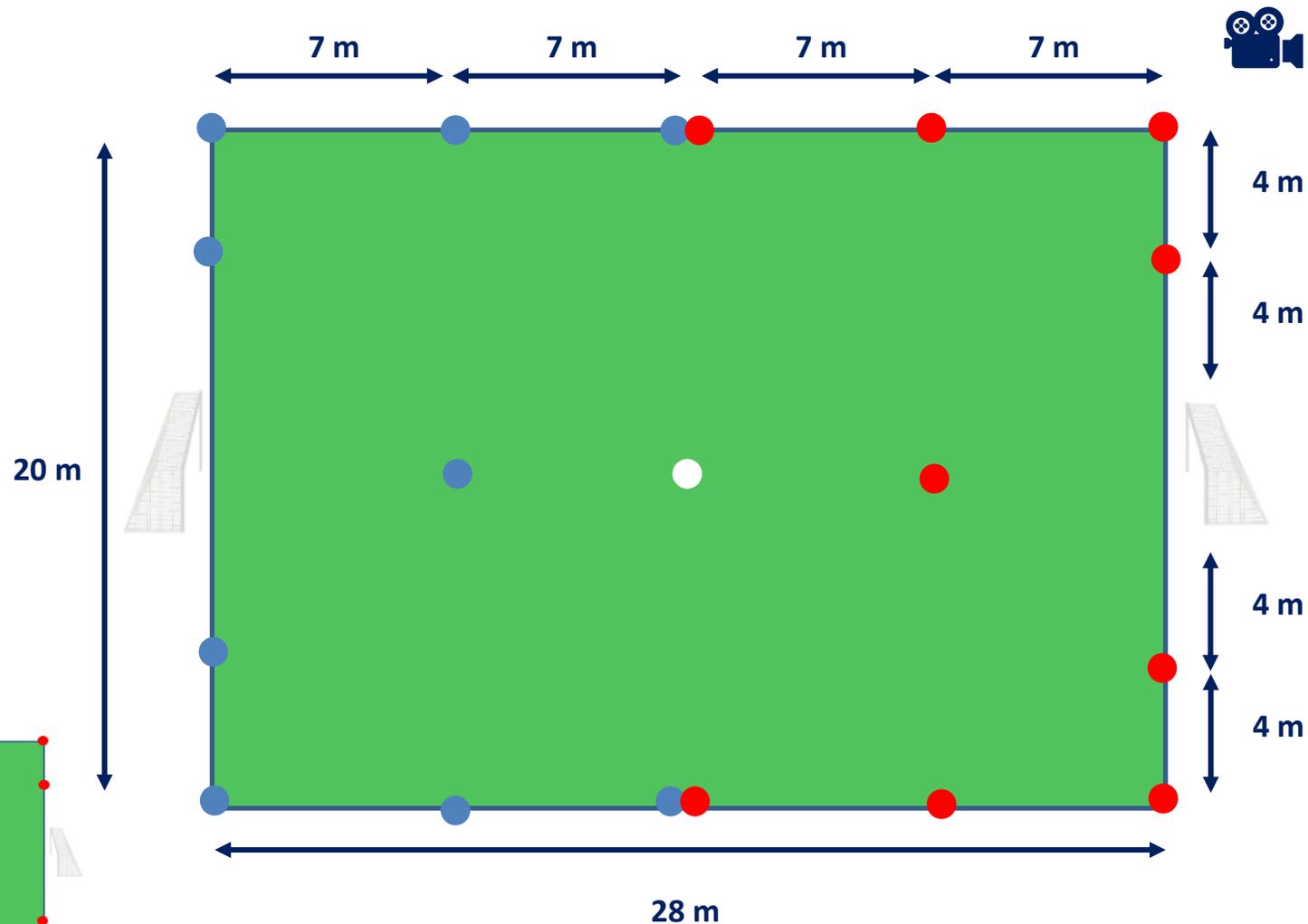
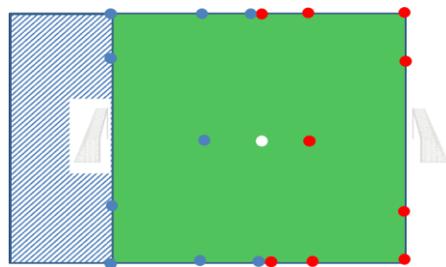
RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

Terrain 3c3 (catégorie U6), défi-jeu ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



CADRAGE DES EFFECTIFS

U6

U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

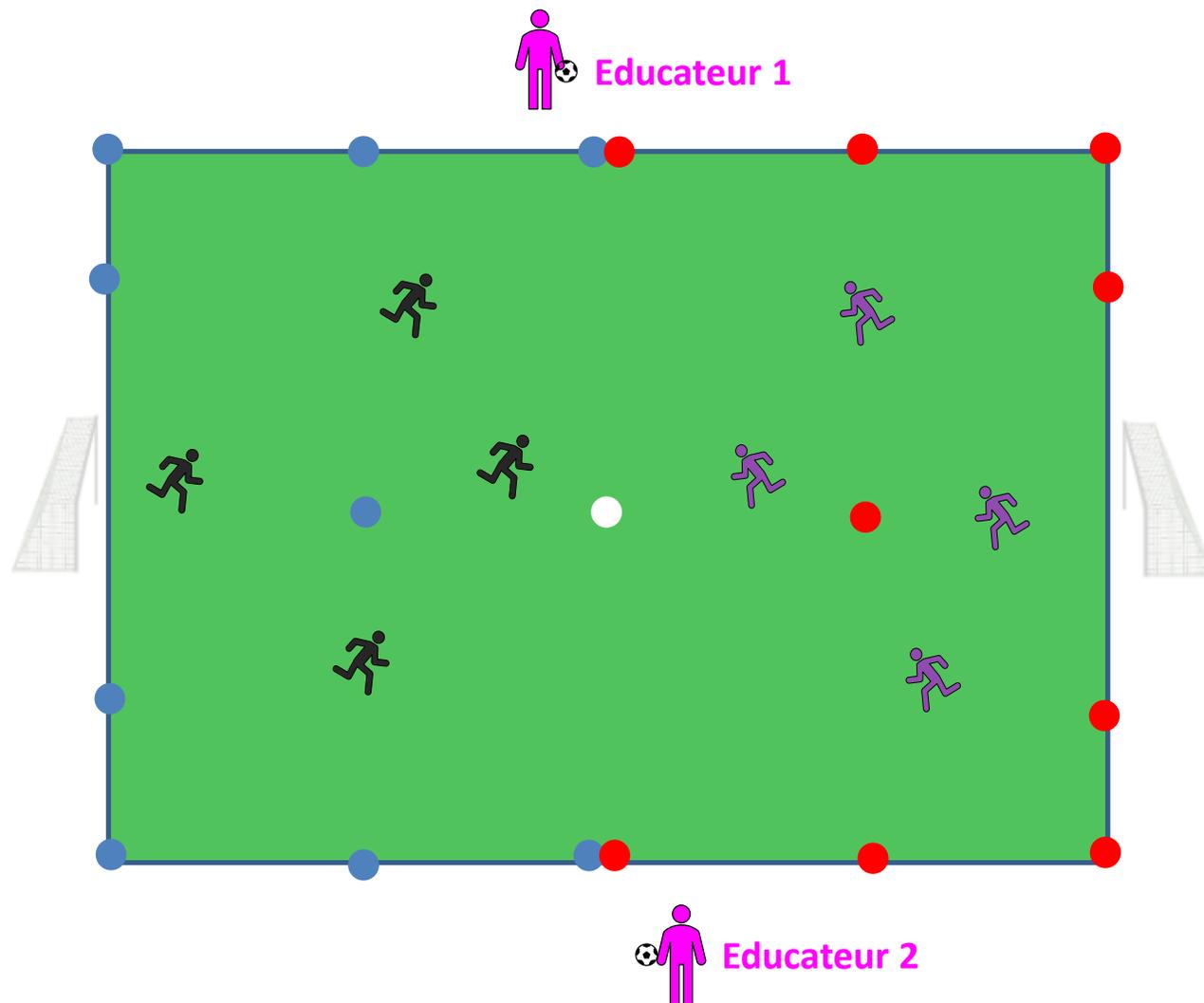
Pratique U6/U7 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **4 contre 4**

Dans la cadre d'une pratique dissociée entre **les U6 et les U7**,

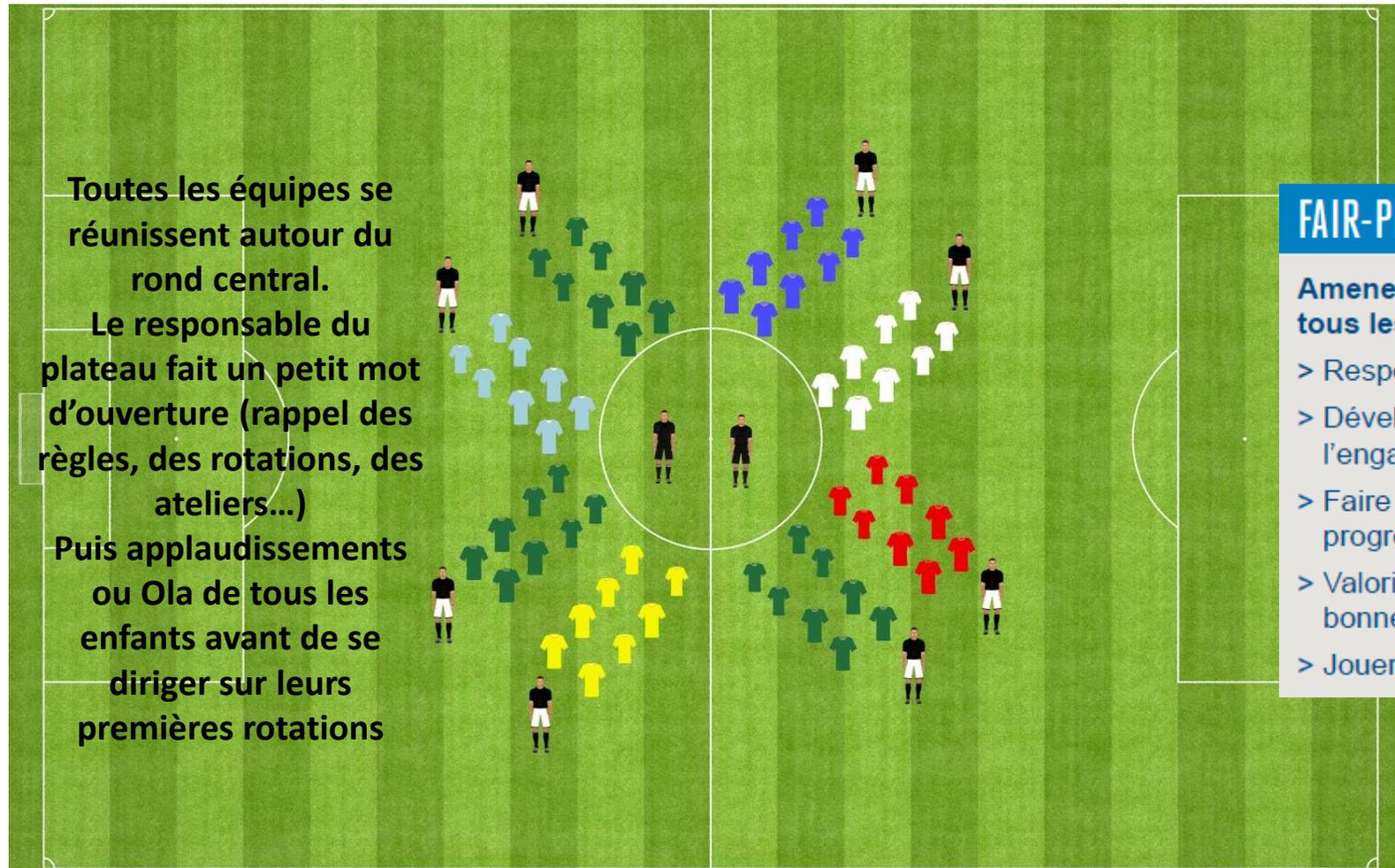
le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U7 : 4 contre 4**
- **U6 : 3 contre 3**



PROTOCOLE FAIR-PLAY D'AVANT PLATEAU U6-U7

U6/U7



Toutes les équipes se réunissent autour du rond central.
Le responsable du plateau fait un petit mot d'ouverture (rappel des règles, des rotations, des ateliers...)
Puis applaudissements ou Ola de tous les enfants avant de se diriger sur leurs premières rotations

FAIR-PLAY

Amener l'enfant à respecter tous les acteurs du jeu

- > Respecter les adversaires
- > Développer et entretenir l'engagement sur le terrain
- > Faire preuve de volonté de progresser
- > Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques
- > Jouer sans tricher

Le même temps de jeu pour tous :

un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

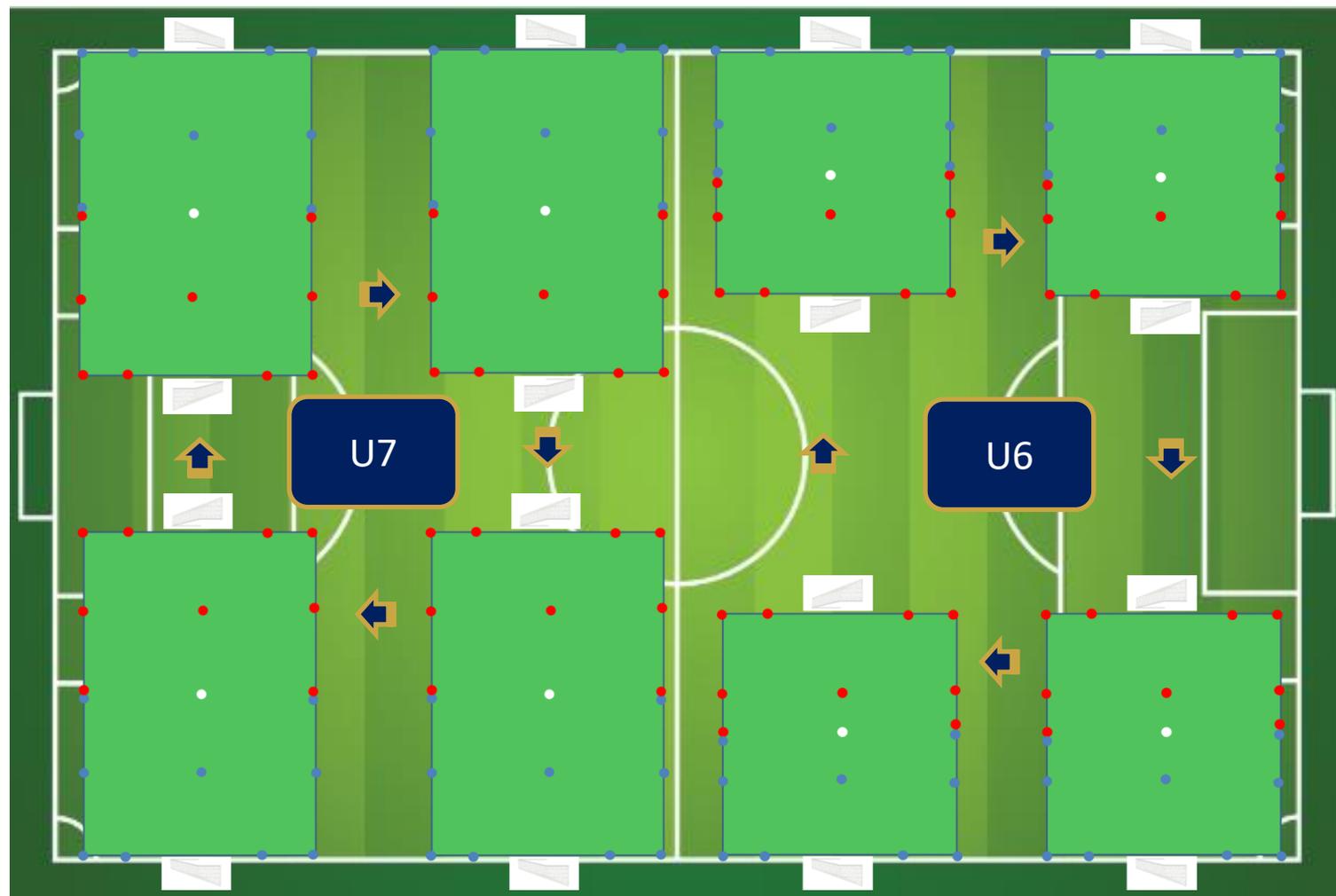
ORGANISATION DU PLATEAU

U6

U7

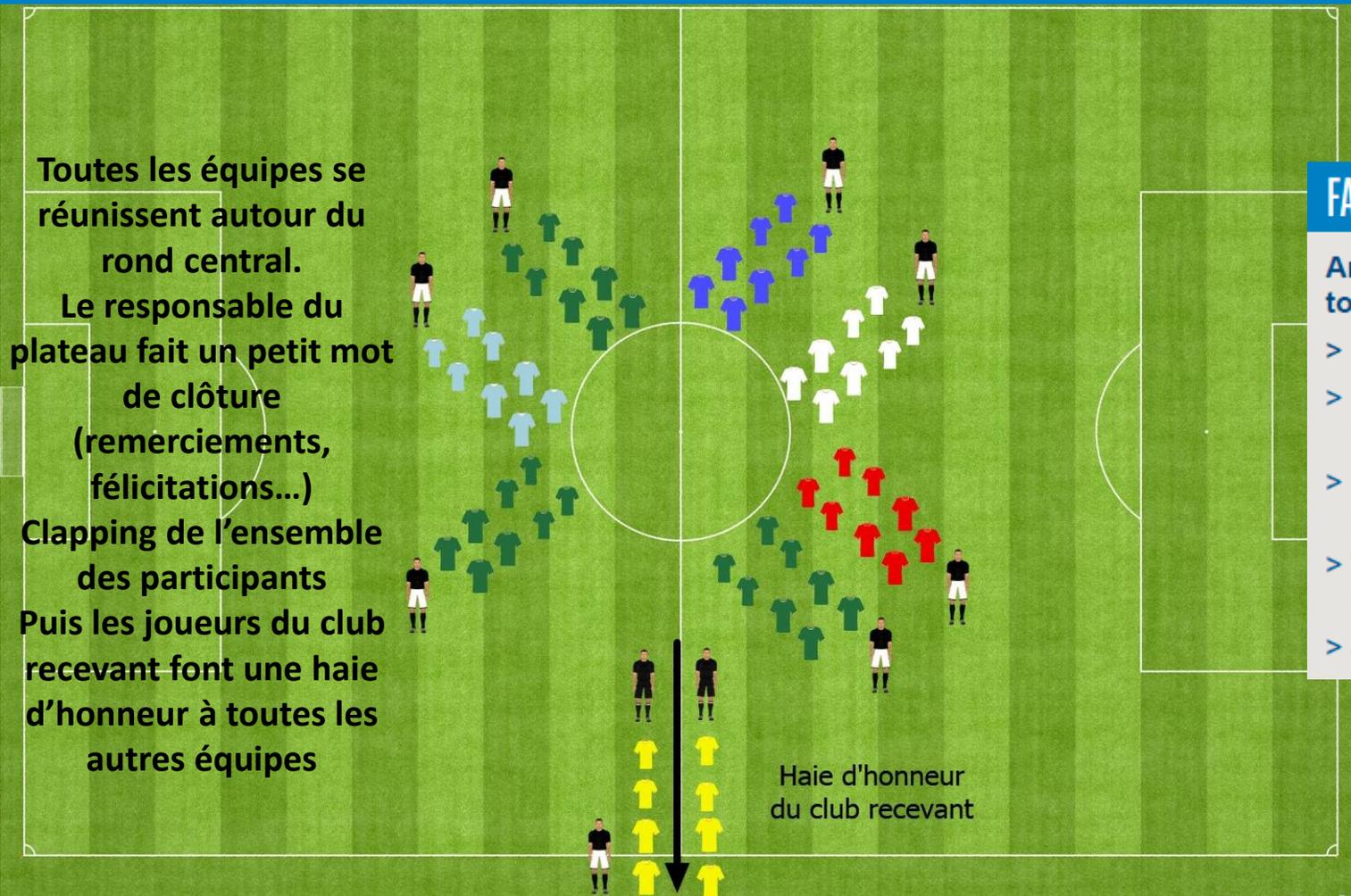
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

- **Simplification des rotations :**
 - Les équipes camp bleu restent sur place.
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.
- **Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :**
 - Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées
- **2 possibilités de plateau :**
 - Plateau U6/U7 (2 années d'âge)
 - Dissociation possible des U6 et des U7 sur un site différent
- **Chaque équipe devra se déplacer avec:**
 - 2 ballons minimum
 - Un jeu de chasubles



PROTOCOLE FAIR-PLAY D'APRES PLATEAU U6-U7

U6/U7



FAIR-PLAY

- Amener l'enfant à respecter tous les acteurs du jeu
- > Respecter les adversaires
 - > Développer et entretenir l'engagement sur le terrain
 - > Faire preuve de volonté de progresser
 - > Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques
 - > Jouer sans tricher



Le même temps de jeu pour tous :

un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs





BALLON MAGIQUE ET DEFI JEU



U6

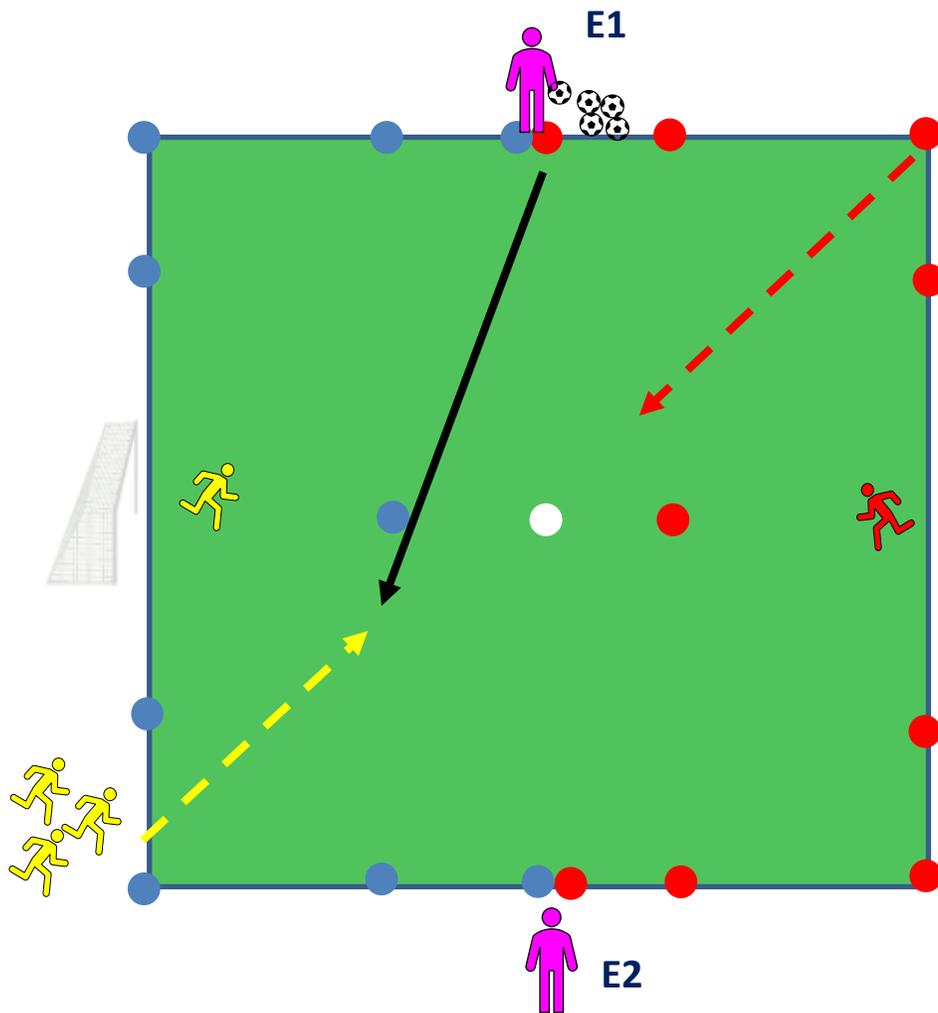
U7

LE BALLON MAGIQUE ICI

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

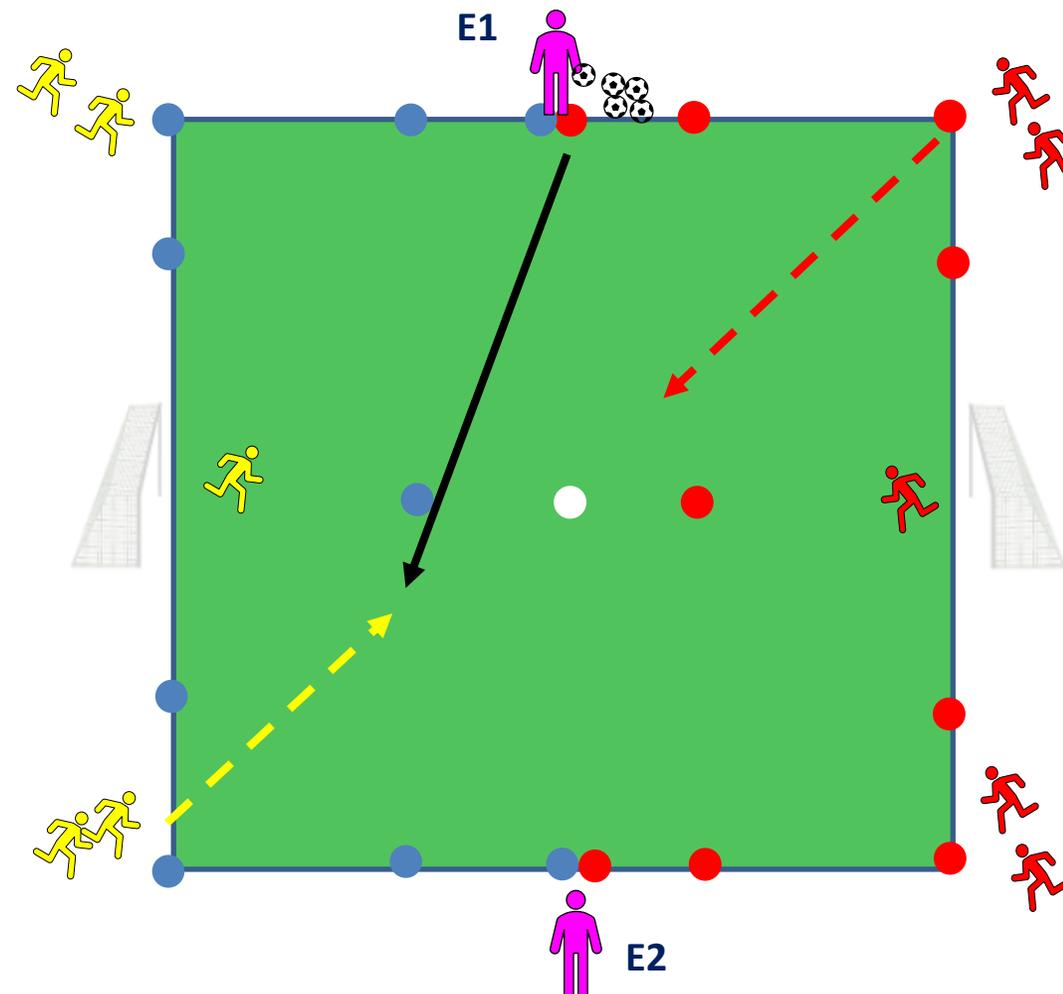
BALLON MAGIQUE VARIANTES 2C2 / 3C3

U6

U7

⇒ ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- 2 c 2 : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.



DÉFI-JEU U6 SPÉCIFIQUE

U6

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **sans** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

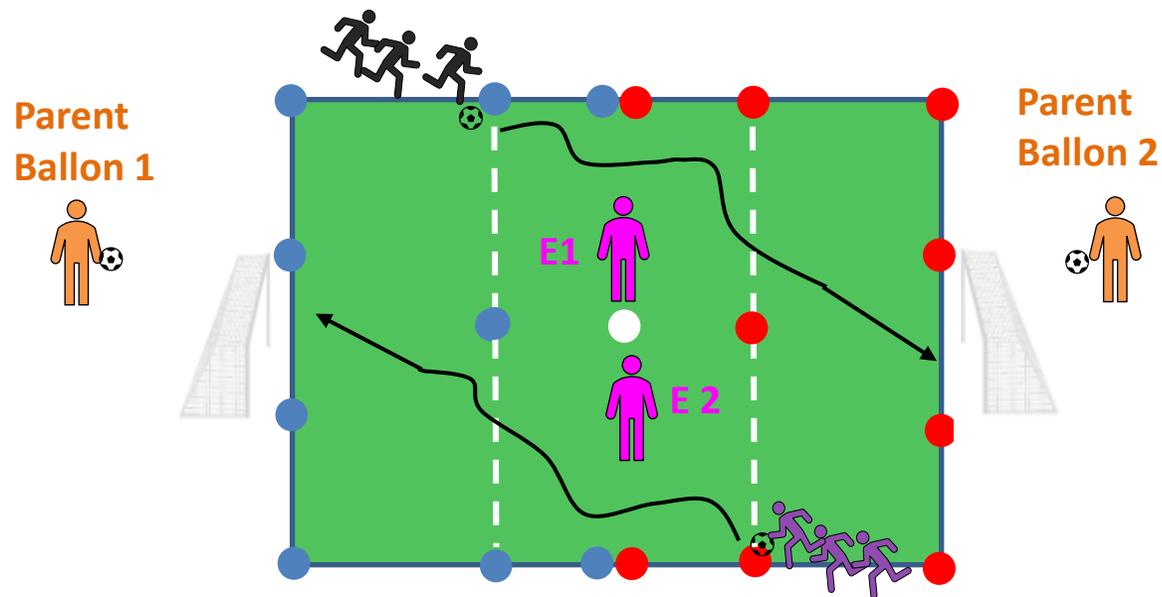
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe





DÉFI-JEU U7 SPÉCIFIQUE ET U6-U7 MELANGES

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

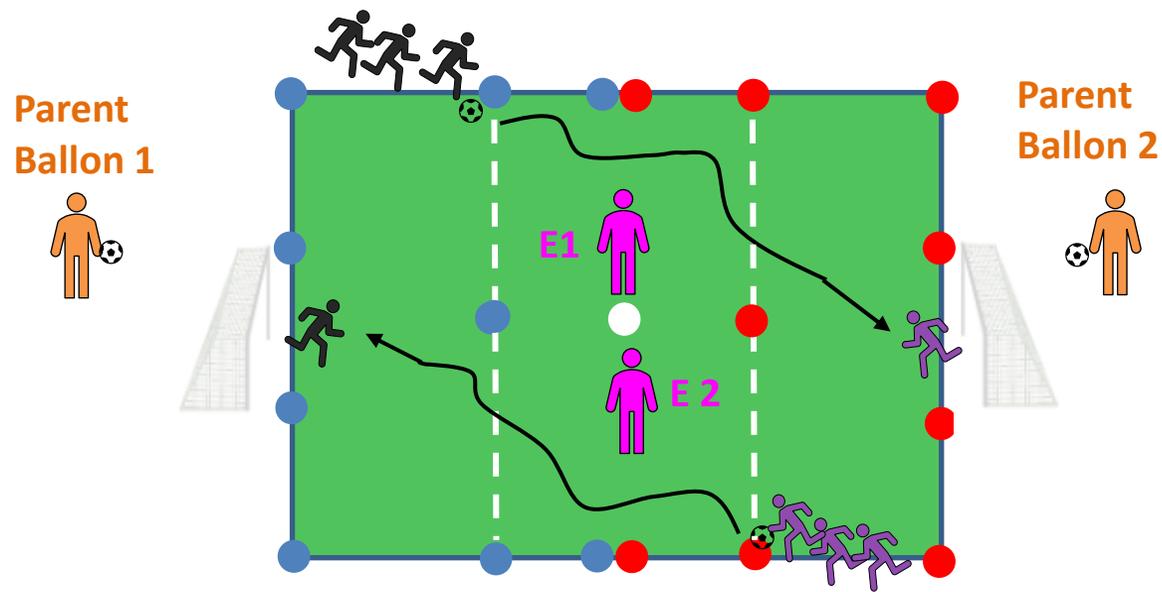
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe



NOTRE ADN



PLAISIR

Plaisir de jouer à tout âge
et tout niveau



RESPECT

Respecter l'adversaire,
l'arbitre, l'encadrement



ENGAGEMENT

Engagement
du corps et du cœur



TOLÉRANCE

Exemplaire dans l'accueil
de toutes les aptitudes



SOLIDARITÉ

Solidarité du football français
et du sport d'équipe



Tous
« P.R.E.T.S. »
pour la
saison
2023/2024



CONTACT DISTRICT :

LECOUTY RENAUD- *CTD DAP*

Tél: 01 60 84 93 23

Mail : footanimation@essonne.fff.fr