



DOCUMENTS D'ORGANISATION U8-U9





U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 3 terrains (T1, T2, T3)
- × R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et
T3 = Rencontres
- × R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





Réunion CT Rénovation du Football des Enfants U6-U9



28/08 et 04/09/26



U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

✗ R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino

T3 et T4 = Rencontres

✗ R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

✗ 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

✗ R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi,

T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi

✗ Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



0
2

Organisation Jour de matchs U8-U9





0



2.1

Jour de matchs
Format Festifoot



U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - HALLOWEEN

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

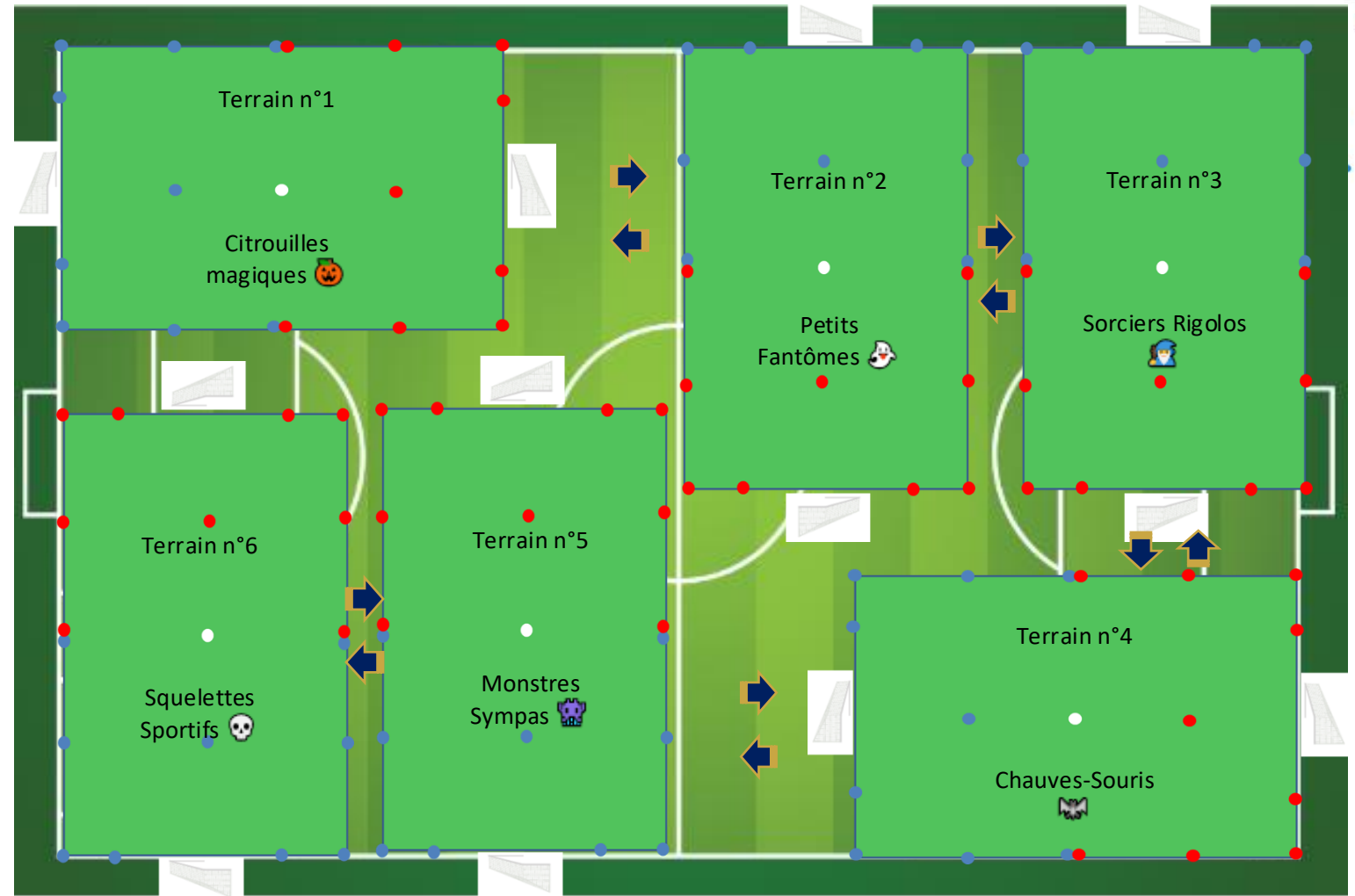
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - NOËL

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - CARNAVAL

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - PÂQUES

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

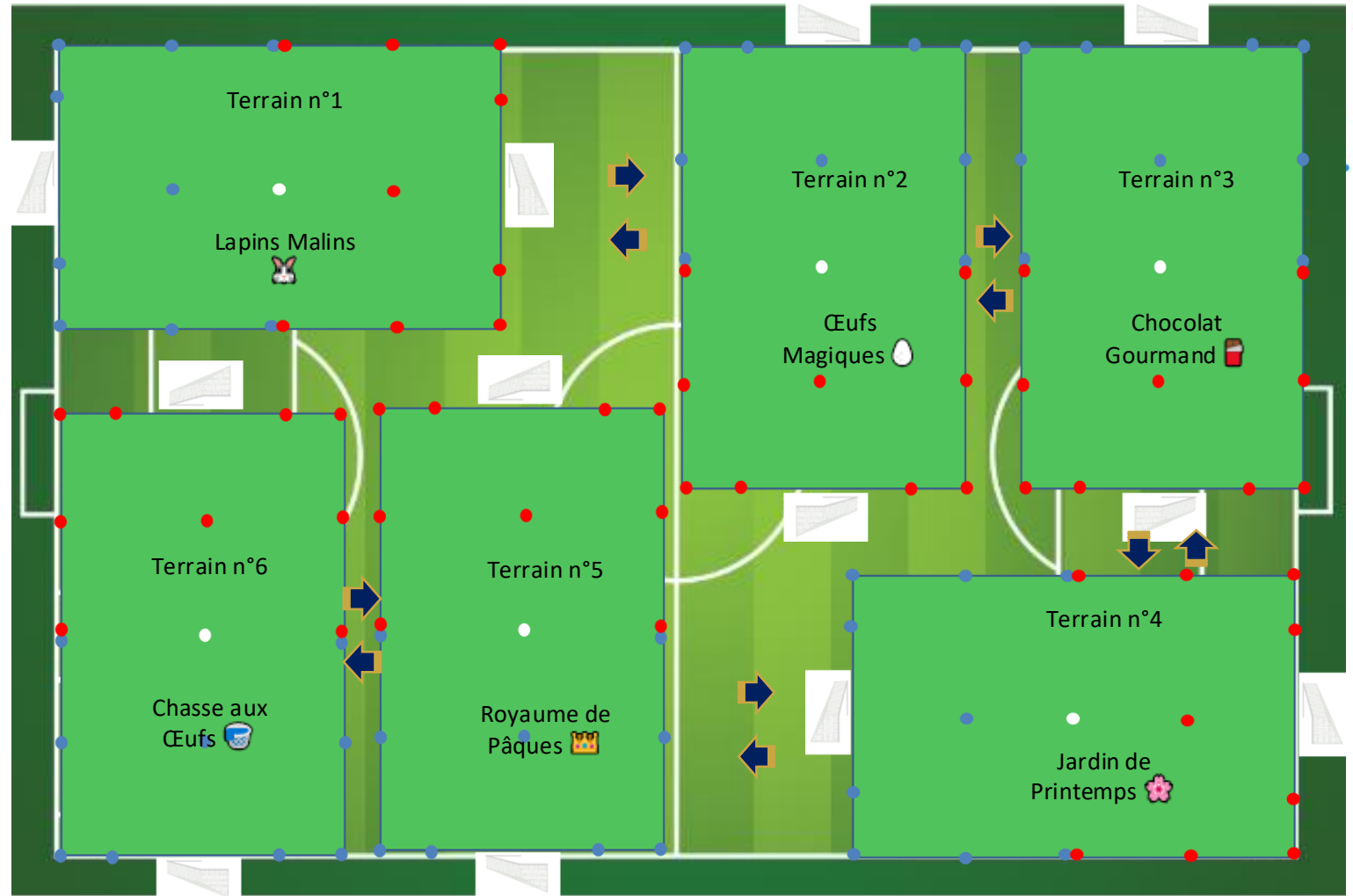
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - FFF

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

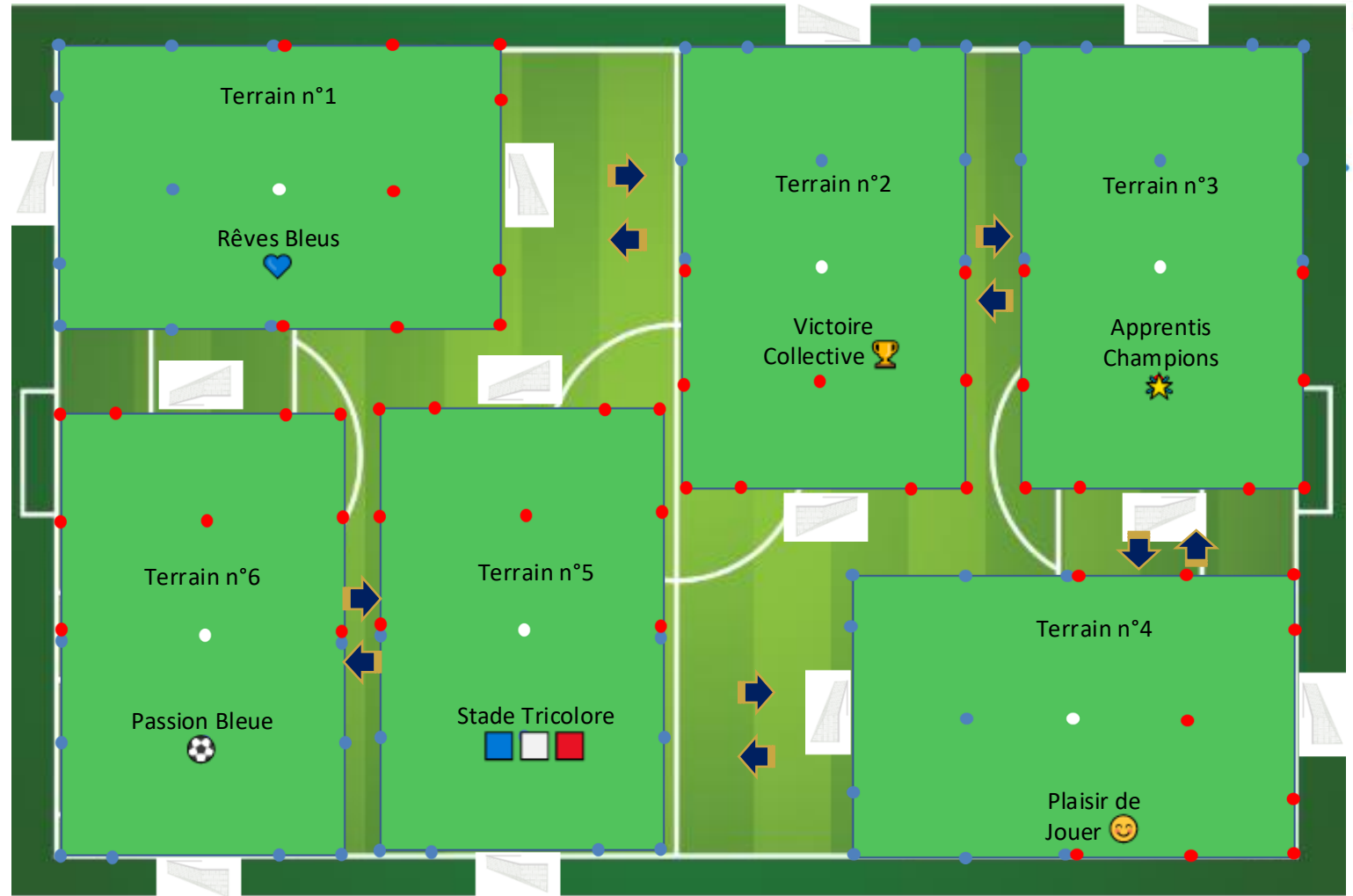
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



0
2.2

Jour de matchs
Format Aléatoire





U8-U9 – Répartition Jour de matchs à 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

✗ 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

✗ 6 rencontres de 8 min

✗ 2 équipes du même club = Positions à respecter (A et B / E et F / C et G / D et H)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5	Rotation 6
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe D	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe E	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe F	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe G	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4
Equipe H	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3

✗ Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition Jour de matchs à 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

× 6 rencontres de 8 min

× 2 équipes du même club = Positions à respecter (A-B / E-C / F-B / G-J / H-I)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5	Rotation 6
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe E	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe F	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe G	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe H	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe I	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
Equipe J	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition Jour de matchs à 12 équipes

Equipe A		Equipe E		Equipe I	
Equipe B		Equipe F		Equipe J	
Equipe C		Equipe G		Equipe K	
Equipe D		Equipe H		Equipe L	

× 6 terrains (T1, T2, T3, T4, T5, T6)

× 6 rencontres de 8 min

× 3 équipes du même club = Positions à respecter (A-F-D / E-G-C)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5	Rotation 6
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 6
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 6	Terrain 5
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4
Equipe E	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe F	Terrain 6	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe G	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe H	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe I	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe J	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe K	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
Equipe L	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



0
3

Affiche Terrain Plateau





TERRAIN



n°1





TERRAIN

n°2





TERRAIN



n°3





TERRAIN

n°4





TERRAIN



n°5





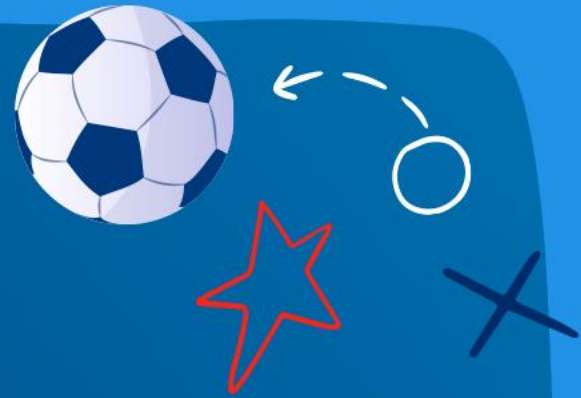
TERRAIN

n°6



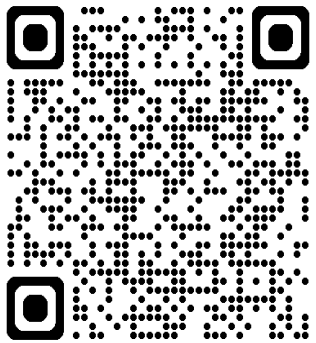
0
4

VIDEOS
(lien youtube et QR
CODE)



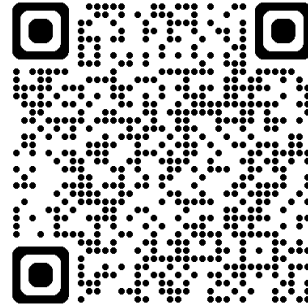


Vidéos Défis



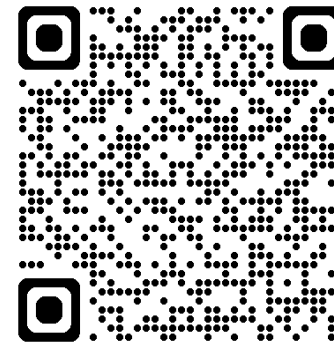
Défi n°1

<https://youtu.be/x123Xk9xFJ8>



Défi n°2

<https://youtu.be/xkxvFxVkfvs>



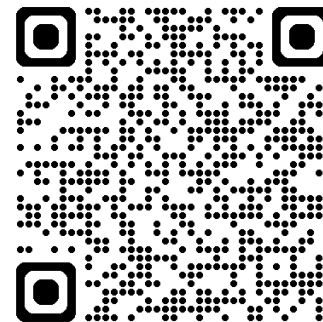
Vidéo Funino

<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>



Défi n°3

<https://youtu.be/EJ9jpgkQfNo>



Défi n°4

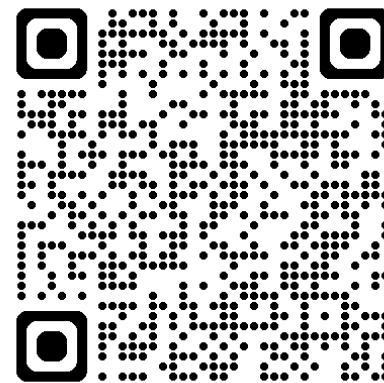
<https://youtu.be/ROlxE-eaN4>



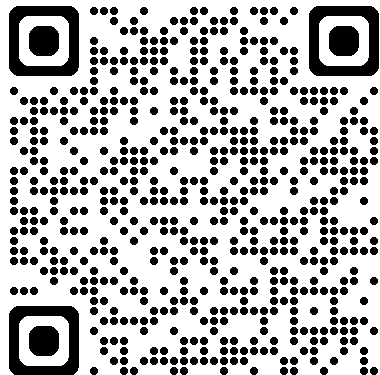


Vidéo Maître de lignes

https://youtu.be/RT3_DVxutDo



Vidéo Funino



<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>