

RAPPEL DES REGLES DU FOOTBALL D'ANIMATION

CATEGORIE U12-U13



ORGANISATION

Critérium 2 phases :

- Phase 1 : 5 journées (par groupe ou match des exempts) avec défi jonglerie
- Phase 2 : 7 journées (par groupe ou match des exempts) avec défi Shoot out

Festival du football U13 : Suivant inscription(s) et qualification(s) (voir règlement)

Club recevant : Prendre contact avec le club visiteur pour indiquer le lieu de rencontre et préparer la feuille de match, prévoir un goûter si possible

Heure de début des rencontres : ci joint —————> arrivée au moins 15 à 20min avant

- 4 équipes : 13h30 – 3 et 4 // 14h45 – 1 et 2
- 3 équipes : 13h30 – 2 et 3 // 14h45 – 1
- 2 équipes : 13h30 – 2 // 14h45 – 1 (si 1 terrain)
- 2 équipes : 14h30 – 1 et 2 (si 2 terrains)
- 1 équipe : 14h30

En période hivernale le coup d'envoi des matchs est avancé de 30 min

REGLES DU JEU :

Nombre de joueurs : 1 gardien + 7 joueurs et 0 à 4 remplaçants **Ballon** : Taille 4

Dimension terrain : ½ terrain foot à 11 **Surface de réparation** : 13m X 26m

Temps de jeu : 2 X 30min **Les hors jeu** : ligne médiane

Pause coaching : pause de 2 min au bout de 15 min, reprise par un engagement pour l'équipe qui a démarré la période

Passé en retrait au gardien : interdiction de prendre le ballon à la main

Relance du gardien : à la main ou ballon au sol, dégagement de volée ou ½ volée interdit

Coup de pied de but (6 mètres) : obligatoirement fait par le gardien, ballon posé à hauteur du point de penalty

Coup de pied de réparation (Penalty) : Penalty pour toutes fautes (sanctionnable par un coup franc direct) commises dans la surface de réparation

Arbitrage de touche : par les joueurs remplaçants, sous la responsabilité de l'éducateur qui devra leur apprendre les règles et le rôle de l'arbitre

**FIL CONDUCTEUR D'UNE RENCONTRE = AMUSEMENT,
PLAISIR ET PROGRESSION DES ENFANTS**