



DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N°4 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)  
SAMEDI 22 JANVIER 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>VAL YERRES CROSNE AF</b>
VAL YERRES CROSNE AF	4	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	2	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	<b>SAVIGNY CO</b>
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALISEAU US	2	
LES ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
LINAS MONTLHERY ESA	2	<b>PAYS LIMOURS</b>
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	<b>MORSANG SUR ORGE FC</b>
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	11	

## Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N° 5 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)  
SAMEDI 5 FEVRIER 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>DRAVEIL FC</b>
VAL YERRES CROSNE AF	4	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	2	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	<b>ULIS CO</b>
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALaiseau US	2	
LES ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
LINAS MONTLHERY ESA	2	<b>LINAS MONTHLERY ESA</b>
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	<b>GRIGNY US</b>
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	11	

## Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



**PLAISIR**  
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau



**RESPECT**  
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement



**ENGAGEMENT**  
Engagement du corps et du cœur



**TOLÉRANCE**  
Exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes



**SOLIDARITÉ**  
Solidarité du football français et du sport d'équipe



**PLATEAU CLASSIQUE N°6 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)  
SAMEDI 12 MARS 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>RIS ORANGIS US</b>
VAL YERRES CROSNE AF	4	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	2	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	<b>MASSY 91 FC</b>
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALaiseau US	2	
LES ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
LINAS MONTLHERY ESA	2	<b>ARPAJONNAIS RC</b>
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	<b>SAINTE GENEVIEVE SPORTS</b>
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	11	

**JEU PLATEAU CLASSIQUE (U6 spécifique)**

**LES SORCIERS**

Découverte de la cible    Découverte de l'adversaire    Reconnaître le partenaire    Développement moteur

**ORGANISATION**

**ESPACE**



L 20m x l 20m  
L = Longueur • l = largeur

**EFFECTIF**

1 X   
 7 X

**MATÉRIEL PAR TERRAIN**

4 X    12 X   
 4 X    0 X   
 1/7 X

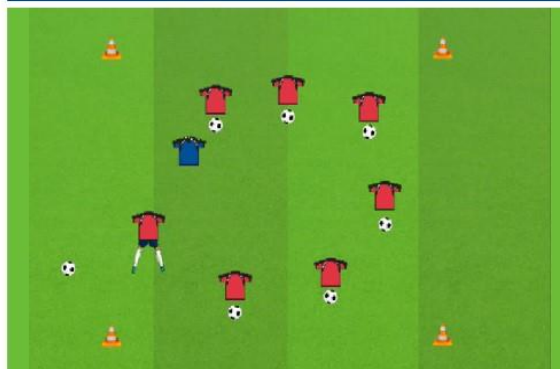
**TEMPS DE JEU**

10'

**DEGRÉ DE DIFFICULTÉ**

★ ★ ★ ★ ★

**SCHÉMA**



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

**DÉROULEMENT**

**CONSIGNES**

Chaque joueur possède un ballon. Le « sorcier » doit sortir les ballons des joueurs hors du terrain. Le joueur qui perd son ballon, reste immobile, jambes écartées. Pour se faire délivrer, un partenaire doit passer le ballon entre les jambes.

**BUTS**

1 point = dans un temps donné, conserver son ballon dans l'aire de jeu.

**INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES**

**ADAPTATION DE L'EFFECTIF**

• Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace

**VARIANTES**

• Ajouter un « sorcier »  
• Passer entre les jambes de son partenaire pour le libérer

**ANIMATION**

• Faire répéter l'action  
• Observer / Orienter  
• Animer / Encourager / Valoriser

**VEILLER À...**

• Compter les points et Inverser les rôles  
• Occuper l'espace de jeu





DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N°7 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)  
SAMEDI 26 MARS 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>MONTGERON ES</b>
VAL YERRES CROSNE AF	4	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	2	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	<b>PARAY FC</b>
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALAISEAU US	2	
LES ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
LINAS MONTLHERY ESA	2	<b>ETAMPES FC</b>
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	<b>MORSANG SUR ORGE FC</b>
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	11	

## Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



**PLAISIR**  
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau.



**RESPECT**  
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement



**ENGAGEMENT**  
Engagement du corps et du cœur



**TOLÉRANCE**  
Exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes



**SOLIDARITÉ**  
Solidarité du football français et du sport d'équipe



**PLATEAU CLASSIQUE N° 8 FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)  
SAMEDI 14 MAI 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

51

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>JUVISY ACADEMIE</b>
VAL YERRES CROSNE AF	4	
BRUNOY FC	2	
DRAVEIL FC	2	
JUVISY ACADEMIE	1	
RIS ORANGIS US	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
PARAY FC	2	<b>PALaiseau US</b>
SAVIGNY CO	3	
MASSY 91 FC	3	
PALaiseau US	2	
LES ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
LINAS MONTHLERY ESA	2	<b>LINAS MONTHLERY ESA</b>
ETAMPES FC	3	
ARPAJONNAIS RC	4	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	<b>MILLY GATINAIS FC</b>
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
GRIGNY US	3	
TOTAL EQUIPE	11	

**PÉRIODE 2**

**NOVEMBRE > DÉCEMBRE**

Découverte de la cible    Découverte de l'adversaire    **Reconnaître le partenaire**    Développement moteur

**ORGANISATION**

**ESPACE**

L 25m x l 15m  
L = Longueur • l = largeur

**MATÉRIEL PAR TERRAIN**

8 X    10 X    1 X    0 X

4/4 X

**EFFECTIF**

4 X    4 X

**TEMPS DE JEU**

10'

**DEGRÉ DE DIFFICULTÉ**

★★★★☆

**SCHEMA**

Zone à atteindre pour les bleus

Zone à atteindre pour les rouges

- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

**DÉROULEMENT**

**CONSIGNES**

Ballon à la main, chaque équipe doit arrêter le ballon dans une zone définie (cf schéma). Les joueurs ne peuvent pas se déplacer ballon en main.

Pour récupérer le ballon à l'adversaire, le joueur doit toucher avec les deux mains le porteur de balle.

**BUTS**

1 point = arrêter le ballon dans la zone.

**INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES**

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
• Possibilité de rajouter ou diminuer le nombre de joueurs par équipe	• Utiliser le ballon au pied	• Faire répéter l'action • Observer / Orienter • Animer / Encourager / Valoriser	• Démontrer • L'occupation de l'espace • Compter les points