

DATE DE MISE A JOUR **lundi 13 septembre 2021**

**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 3 : U6 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2016)
 SAMEDI 2 OCTOBRE 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE 45

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	VAL D'YERRES-CROSNE AF
DRAVEIL FC	3	
EPINAY ATHLETICO FC	2	
JUVISY AEF	1	
MONTGERON ES	1	
RIS ORANGIS US	3	
VAL D'YERRES-CROSNE AF	2	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	SAVIGNY CO
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
ULIS CO	4	
SAVIGNY CO	2	
TOTAL EQUIPE	15	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	LINAS MONTLHERY ESA
ETAMPES FC	3	
GRIGNY US	2	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
LISSOIS FC	2	
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG FC	2	
TOTAL EQUIPE	16	



Les règles du Festifoot en U6 SPECIFIQUE



- P** PLAISIR
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau
- R** RESPECT
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'entraîneur
- Ê** ENGAGEMENT
Engagement du corps et du cœur
- T** TOLÉRANCE
Encourager sans l'accuser de toutes les aptitudes
- S** SOLIDARITÉ
Solidarité du football français et du sport d'équipe

- Terrain de 15m x 25m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 3c3 sans gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.

**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2015)
 SAMEDI 2 OCTOBRE 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

48

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	RIS ORANGIS US
DRAVEIL FC	3	
EPINAY ATHLETICO FC	2	
JUVISY AFE	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	2	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	3	ETAMPES FC
ETAMPES FC	4	
GRIGNY US	2	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
LISSOIS FC	2	
MILLY GATINAIS FC	1	
MORSANG FC	2	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
LES ULIS CO	4	PALaiseau US
MASSY FC 91	3	
MONTGERON ES	1	
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	2	
TOTAL EQUIPE	16	



Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.



**JOURNÉE DE RENTRÉE FOOT A 4 : U6-U7 MELANGES (Né(e) en 2015 et 2016)
 SAMEDI 2 OCTOBRE 2021 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE 132

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BENFICA YERRRES AS	2	VIGNEUX FCO
BOUSSY QUINCY FC	3	
CROSNE FUTSAL	1	
MONTGERON ES	1	
SAINT GERMAIN SAINTRY	4	
VIGNEUX FCO	3	
TOTAL EQUIPE	14	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
EVRY FC	4	EVRY FC
GRIGNY US	1	
LISSOIS FC	1	
MENNECY CS	4	
SOISY SUR SEINE AS	2	
VILLABE ES	4	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe C			
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU	
AIGLE FERTOIS	1	JANVILLE LARDY ASL	
BALLANCOURTOIS FC	3		
CHAMPUCUEIL FC	1		
COUDRAYSIEN FC	2		
JANVILLE LARDY ASL	2		
SAINT VRAIN FC	1		
SO VERTOIS	1		
VERT LE GRAND US	1		
TOTAL EQUIPE	12		

Groupe D			
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU	
ANGERVILLIERS AS	1	BREUILLET FC	
TROIS VALLEES FC	2		
BREUILLET FC	3		
DOURDAN SPORT	2		
GIF SECTION FOOT OC	4		
PLATEAU DE SACLAY ES	1		
SERMAISE FC	1		
TOTAL EQUIPE	14		

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BOISSY SOUS ST YON FC	2	MARCOUSSIS NVDB
MARCOUSSIS NVDB	4	
OLLAINVILLE AS	3	
SAINT GERMAIN LES ARPAJON AS	4	
SUD ESSONNE EMC AS	3	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe F		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ATHIS MONS USO	4	MORANGIS CHILLY FC
BIEVRES AC	1	
MORANGIS CHILLY FC	3	
ST ELOI FC	1	
VERRIERES LE BUISSON TU	2	
VILLEJUST AVENIR	2	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe G		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRETIQNY FOOT CS	4	BRETIQNY FOOT CS
EPINAY SUR ORGE FC	3	
FLEURY 91 FC	4	
ST MICHEL SPORT	2	
VILLEBON SPORT	2	
TOTAL EQUIPE	15	

Groupe H		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
IGNY FC	6	LONGJUMEAU FC
LONGJUMEAU FC	3	
PAYS DE LIMOURS ENT	2	
SAINT GENEVIEVE SPORT	4	
WISSOUS FC	1	
TOTAL EQUIPE	16	

Groupe I		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
COURCOURONNES FC	6	VIRY CHATILLON ES
TIGERY AS	2	
TREPLIN FOOT	4	
VIRY CHATILLON ES	4	
TOTAL EQUIPE	16	



Les règles du Festifoot en U6-U7 MELANGES



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.