



DATE DE MISE A JOUR

jeudi 6 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N°4 A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)  
 SAMEDI 15 JANVIER 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

61

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	<b>DRAVEIL FC</b>
DRAVEIL FC	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	<b>ARPAJONNAIS RC</b>
ETAMPES FC	4	
MILLY GATINAIS FC	2	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	<b>MASSY 91 FC</b>
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>SAINT MICHEL SPORTS</b>
SAINT MICHEL SPORTS	3	
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
JUVISY ACADEMIE	3	<b>LINAS MONTHLERY ESA</b>
GRIGNY US	3	
LINAS MONTHLERY ESA	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	12	

## Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.





DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N°5 A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)  
SAMEDI 29 JANVIER 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

61

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	<b>RIS ORANGIS US</b>
DRAVEIL FC	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	<b>ARPAJONNAIS RC</b>
ETAMPES FC	4	
MILLY GATINAIS FC	2	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	<b>PALaiseau US</b>
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>MONTGERON ES</b>
SAINT MICHEL SPORTS	3	
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
JUVISY ACADEMIE	3	<b>JUVISY ACADEMIE</b>
GRIGNY US	3	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	12	

## Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.





DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N°6 A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)  
SAMEDI 12 FEVRIER 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

61

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	<b>BRUNOY FC</b>
DRAVEIL FC	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	<b>PAYS LIMOURS</b>
ETAMPES FC	4	
MILLY GATINAIS FC	2	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	<b>MASSY 91 FC</b>
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>SAINTE GENEVIEVE SPORTS</b>
SAINT MICHEL SPORTS	3	
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
JUVISY ACADEMIE	3	<b>GRIGNY US</b>
GRIGNY US	3	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	12	

## Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.

**P**

**PLAISIR**  
Plaisir de jouer à tout âge et tout niveau

**R**

**RESPECT**  
Respecter l'adversaire, l'arbitre, l'encadrement

**Ê**

**ENGAGEMENT**  
Engagement du corps et du cœur

**T**

**TOLÉRANCE**  
Exemplaire dans l'accueil de toutes les aptitudes

**S**

**SOLIDARITÉ**  
Solidarité du football français et du sport d'équipe



**PLATEAU CLASSIQUE N°7 A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)  
 SAMEDI 19 MARS 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

61

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	<b>VAL YERRES CROSNE AF</b>
DRAVEIL FC	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	<b>MILLY LA FORET FC</b>
ETAMPES FC	4	
MILLY GATINAIS FC	2	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	<b>PARAY FC</b>
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>MORSANG SUR ORGE FC</b>
SAINT MICHEL SPORTS	3	
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
JUVISY ACADEMIE	3	<b>ULIS CO</b>
GRIGNY US	3	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	12	

**JEU PLATEAU CLASSIQUE (U7 spécifique)**

**MINUIT DANS LA BERGERIE**

Découverte de la cible    Découverte de l'adversaire    Reconnaître le partenaire    Développement moteur

**ORGANISATION**

**ESPACE**



L 20m x l 20m  
 L = Longueur • l = largeur

**EFFECTIF**

1 X   
 7 X

**TEMPS DE JEU**

10'

**DEGRÉ DE DIFFICULTÉ**

★★★★★

**MATÉRIEL PAR TERRAIN**

9 X   
 7 X   
 1/7 X

**SCHEMA**



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

**DÉROULEMENT**

**CONSIGNES**

Les moutons sont en mouvement. Ils demandent l'heure au joueur (le loup). Lorsque celui-ci répond « minuit », il peut sortir de sa zone pour venir toucher les moutons qui doivent sortir de la bergerie (Séquence de 2'). Lorsque ces derniers sont touchés, ils doivent aller dans le refuge du loup. Pour être délivré, un mouton doit les toucher.

**BUTS**

1 point pour les « moutons » qui ne sont pas touchés.

**INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES**

**ADAPTATION DE L'EFFECTIF**

• Possibilité de rajouter des joueurs mais agrandir l'espace

**VARIANTES**

• Mettre un ballon dans les mains des moutons  
 • Mettre un ballon dans les pieds des moutons

**ANIMATION**

• Faire répéter l'action  
 • Observer / Orienter  
 • Animer / Encourager / Valoriser

**VEILLER À...**

• Compter les points et inverser les rôles  
 • Occuper l'espace de jeu  
 • Faire des manches de 1 min maximum





DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU FESTI FOOT N°8 A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)  
SAMEDI 9 AVRIL 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

61

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	<b>DRAVEIL FC</b>
DRAVEIL FC	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	<b>ARPAJONNAIS RC</b>
ETAMPES FC	4	
MILLY GATINAIS FC	2	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	<b>PALaiseau US</b>
PALaiseau US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>SAINTE GENEVIEVE SPORTS</b>
SAINT MICHEL SPORTS	3	
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
JUVISY ACADEMIE	3	<b>JUVISY AFE</b>
GRIGNY US	3	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	12	

## Les règles du Festifoot en U7 SPECIFIQUE



- Terrain de 20m x 35m, but de 4m x 1,5m avec constrifoot
- Le nombre de joueurs est de 4c4 avec gardien
- 6 rotations de 7 minutes
- Positionné les équipes par niveau sur les différents terrains
- Toutes les équipes d'un module démarrent et arrêtent leur match en même temps.
- Le temps de jeu sera géré par le responsable du terrain.
- Les remises en jeu (touche) sont faites au pied (pas de possibilité de but direct).
- Jouer les corners
- Pas de hors-jeu. Tous les coups francs sont directs.
- Le but n'est pas accordé si le ballon touche un poteau de but.
- L'arbitrage est libre (notion d'auto-arbitrage).
- L'équipe qui monte d'un terrain effectue l'engagement. Tirage au sort pour la première rencontre.
- En cas de couleur identique de maillot, c'est l'équipe qui monte qui prend les chasubles.





DATE DE MISE A JOUR

lundi 10 janvier 2022

**PLATEAU CLASSIQUE N°9 A 4 : U7 SPÉCIFIQUE (Né(e) en 2014)  
 SAMEDI 21 MAI 2022 DÉBUT DES PLATEAUX A 14H00**

TOTAL EQUIPE

61

Groupe A		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
BRUNOY FC	2	<b>RIS ORANGIS US</b>
DRAVEIL FC	3	
RIS ORANGIS US	4	
VAL D'YERRES CROSNE AF	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe B		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
ARPAJONNAIS RC	4	<b>MILLY GATINAIS FC</b>
ETAMPES FC	4	
MILLY GATINAIS FC	2	
PAYS DE LIMOURS	3	
TOTAL EQUIPE	13	

Groupe C		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MASSY 91 FC	3	<b>SAVIGNY CO</b>
PALAISEAU US	4	
PARAY FC	2	
SAVIGNY CO	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe D		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
MONTGERON ES	2	<b>SAINT MICHEL SPORTS</b>
SAINT MICHEL SPORTS	3	
SAINTE GENEVIEVE SPORTS	4	
MORSANG SUR ORGE FC	3	
TOTAL EQUIPE	12	

Groupe E		
CLUBS	EQ.	CLUB ORGANISATEUR DU PLATEAU
JUVISY ACADEMIE	3	<b>LINAS MPONTHLERY ESA</b>
GRIGNY US	3	
LINAS MONTLHERY ESA	2	
ULIS CO	4	
TOTAL EQUIPE	12	

**PÉRIODE 5**  
 MAI > JUIN

Découverte de la cible    Découverte de l'adversaire    **Reconnaître le partenaire**    Développement moteur

**ORGANISATION**

**ESPACE**  
  
 L 25m x l 15m  
 L = Longueur • l = largeur

**EFFECTIF**  
 4 X   
 4 X

**MATÉRIEL PAR TERRAIN**  
 8 X    10 X   
 1 X    0 X |  
 4/4 X

**TEMPS DE JEU**  
 10'

**DEGRÉ DE DIFFICULTÉ**

**SCHEMA**

Capitaine

+1 point

Capitaine

> Conduite de balle   
 > Déplacement du joueur sans ballon - - - - -  
 > Passe courte   
 > Passe longue

**DÉROULEMENT**

**CONSIGNES.**

Chaque équipe doit trouver, par un jeu de passes à la main, son capitaine.  
 Interdiction de courir avec le ballon et de toucher le porteur du ballon (distance = 1m).

**BUTS**

1 point = trouver le capitaine par une passe.

INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES			
ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> <li>Possibilité de rajouter ou diminuer le nombre de joueurs par équipe mais adapter les dimensions de terrain</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jouer avec le pied mais le capitaine peut bloquer avec les mains</li> <li>Jeu au pied même pour le capitaine</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Faire répéter l'action</li> <li>Observer / Orienter</li> <li>Animer / Encourager / Valoriser</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Encourager et valoriser lorsqu'il y a un point et/ou passe</li> <li>L'occupation de l'espace</li> <li>Compter les points</li> </ul>