



U8/U9



PLATEAU CLASSIQUE U8 SPÉCIFIQUE, U9 SPÉCIFIQUE ET U8-U9 MÉLANGÉS



Organisation

**Protocole
Fair-Play**
Avant la rencontre

**1 BALLON
MAGIQUE**
🕒 1 x 10min

4 MATCHS
🕒 4 x 10min

**Protocole
Fair-Play**
Après la rencontre

**Le même temps de jeu pour tous :
un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs**

LOIS DU JEU U8-U9

U8/U9

Terrain foot à 5	Largeur : 25 mètres Longueur : 35 mètres Surface de réparation = 7 mètres	
Buts	4 m x 1,5 m but spécifique (dotation) ou constri-foot	Ballon : Taille N°3
Nombre de joueurs (nouveau)	5 c 5 avec gardien + 2 remplaçants interdiction : 6 c 6 / 8 c 8... (2 remplaçants maxi)	Le Tacle : Interdit - sanction : Coup franc direct
Rentrée de touche Coup de pied de coin (corner)	Remise en jeu effectuée au pied sur une passe au sol ou en conduite de balle <i>Si le joueur décide de rentrer en conduite de balle, il joue librement et donc il peut tirer et donc marquer un but.</i>	
Temps de jeu	Plateau Classique 50 min (discontinu) = Ballon magique 10min et 4 matchs de 10min Plateau Festifoot = 6 matchs de 8 min	
	Participation de tous les joueurs : tendre vers 100 % du temps de jeu Tous les joueurs débutent au moins une fois une rencontre en tant que titulaires	
Hors-jeu: Non	Coup d'envoi : Interdit de marquer sur l'engagement - Adversaires à 4 mètres	
Gardien de but	Obligation : Relance à la main ou au pied ballon au sol Interdiction de relancer de volée ou ½ volée (Nouveauté) Le gardien peut se saisir du ballon à la main sur la passe volontaire d'un partenaire	
Relance Protégée (7 mètres)	Sur sortie de but (relance au pied ballon arrêté au sol) et sur la relance du Gardien de but (GB) à la main, les adversaires ont obligation de sortir de la zone de but, zone protégée (7m). Ils pourront y pénétrer lorsque le ballon sera parvenu (touché) à un partenaire du GB ou aura franchi la zone protégée ou la ligne de touche.	



INSTALLATION DU TERRAIN

U8

U9

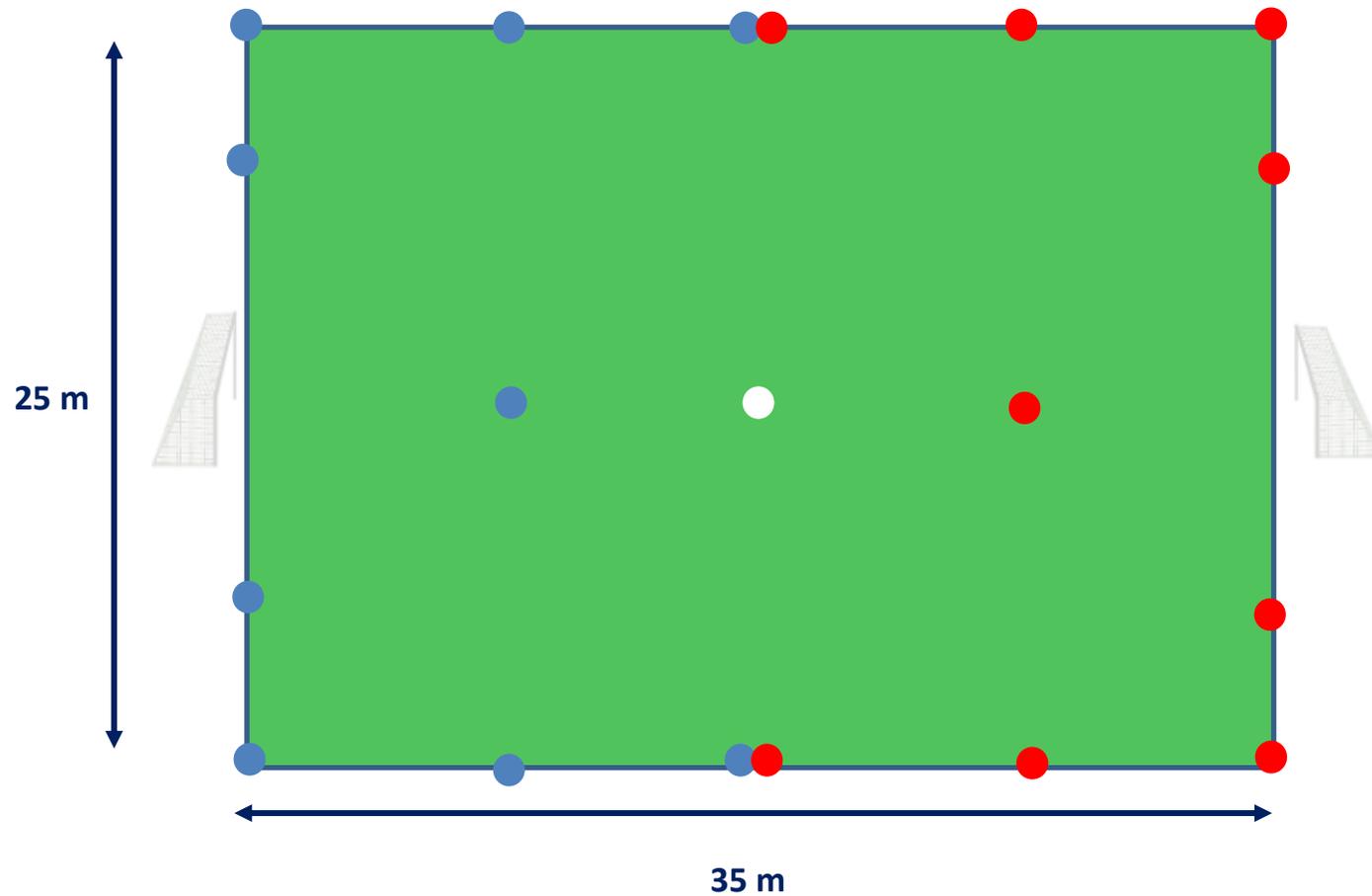
CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX



RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain 5c5 (catégorie U8-U9) :

- Dimension : 35 x 25 m
- But avec filet de 4m x 1,5m



CADRAGE DES EFFECTIFS

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

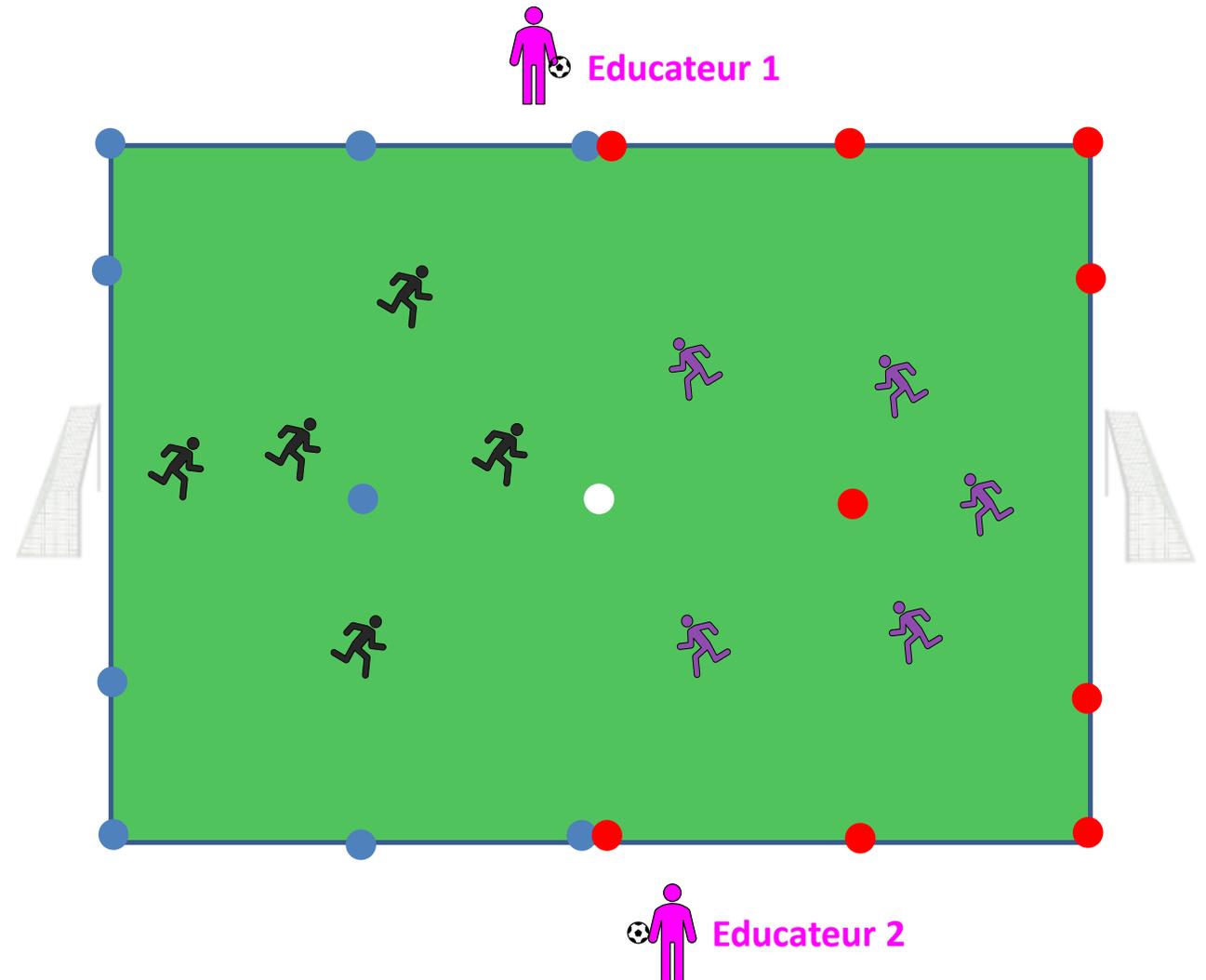
U8

U9

Pratique U8/U9 :

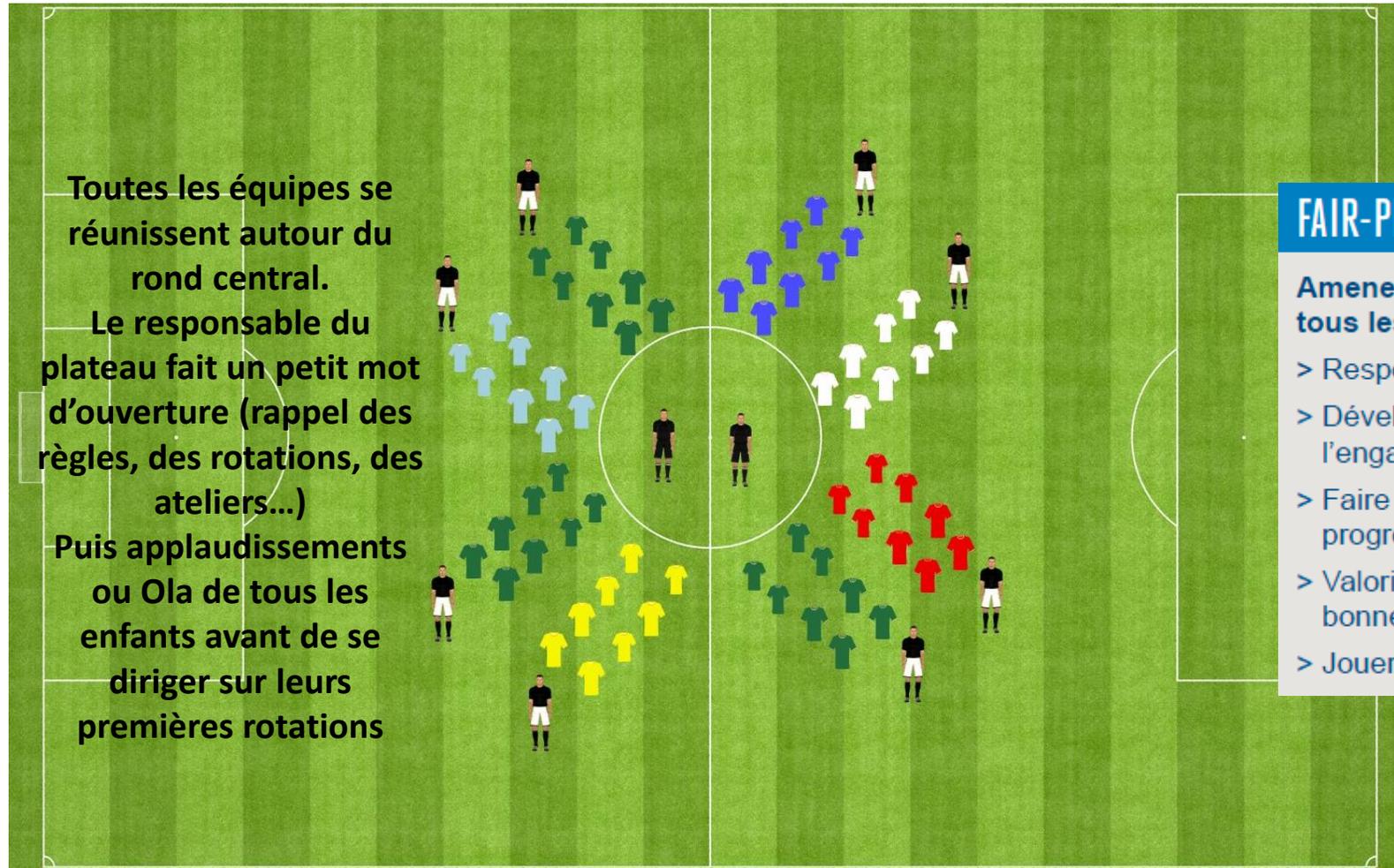
Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **5 contre 5**

+ 2 remplaçants



PROTOCOLE FAIR-PLAY D'AVANT PLATEAU U8-U9

U8/U9



FAIR-PLAY

Amener l'enfant à respecter tous les acteurs du jeu

- > Respecter les adversaires
- > Développer et entretenir l'engagement sur le terrain
- > Faire preuve de volonté de progresser
- > Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques
- > Jouer sans tricher

Le même temps de jeu pour tous :

un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

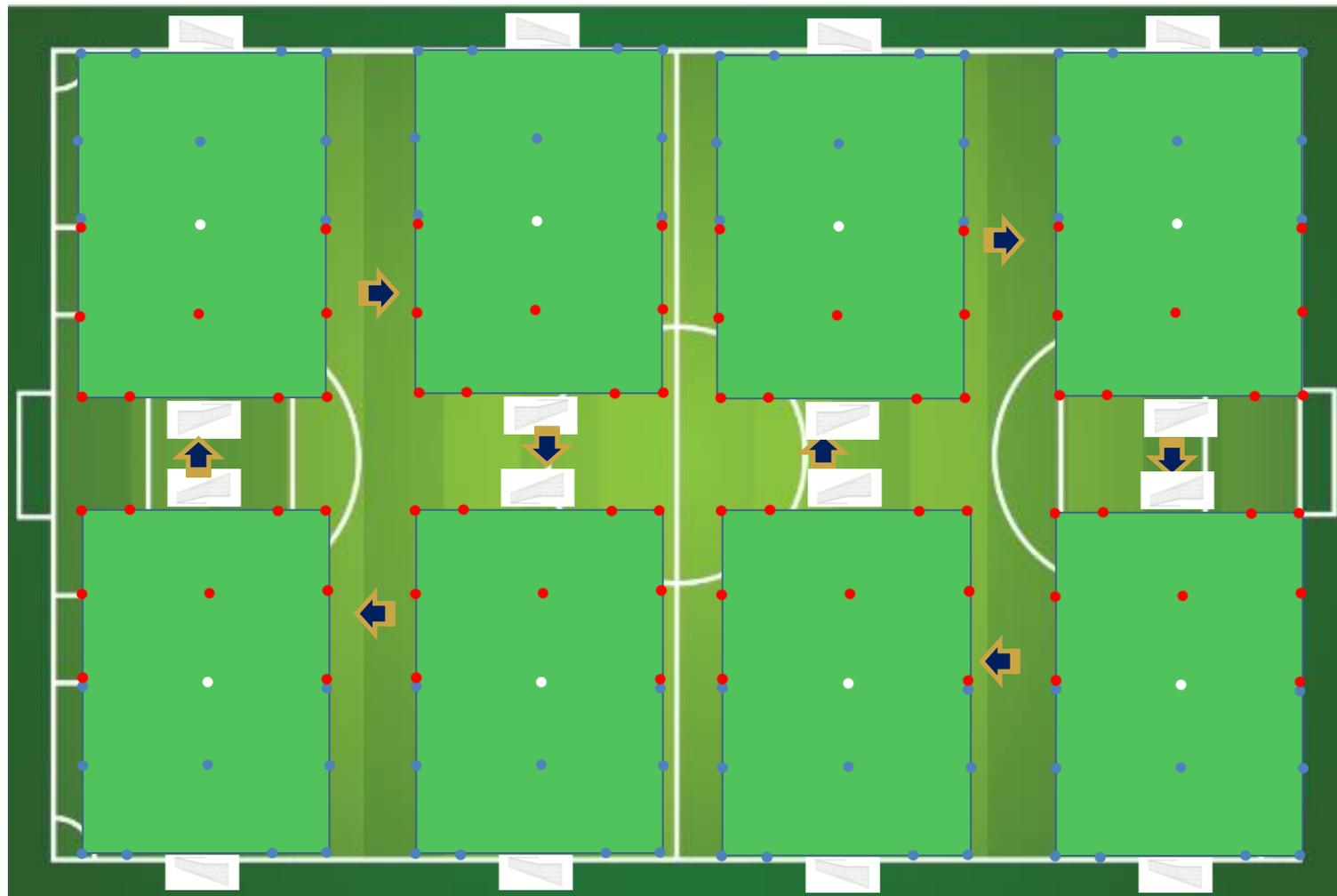
ORGANISATION DU PLATEAU

U8

U9

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

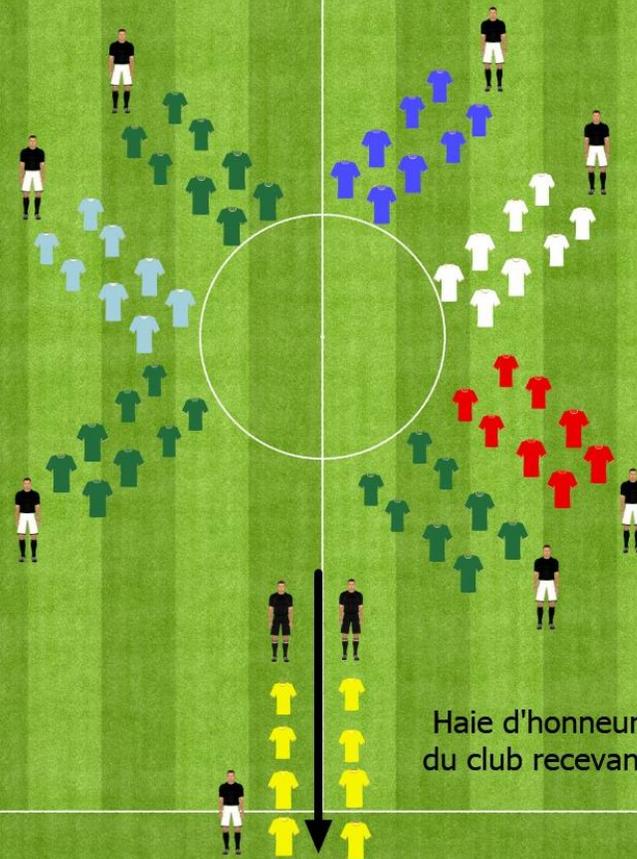
- **Simplification des rotations :**
 - Les équipes camp bleu restent sur place.
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.
- **Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :**
 - Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées
- **2 possibilités de plateau :**
 - Plateau U8/U9 (2 années d'âge)
 - Dissociation possible des U8 et des U9 sur un site différent
- **Chaque équipe devra se déplacer avec:**
 - 2 ballons minimum
 - Un jeu de chasubles



PROTOCOLE FAIR-PLAY D'APRES PLATEAU U8-U9

U8/U9

Toutes les équipes se réunissent autour du rond central.
Le responsable du plateau fait un petit mot de clôture (remerciements, félicitations...)
Clapping de l'ensemble des participants
Puis les joueurs du club recevant font une haie d'honneur à toutes les autres équipes



FAIR-PLAY

Amener l'enfant à respecter tous les acteurs du jeu

- > Respecter les adversaires
- > Développer et entretenir l'engagement sur le terrain
- > Faire preuve de volonté de progresser
- > Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques
- > Jouer sans tricher

Le même temps de jeu pour tous :

un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs



BALLON MAGIQUE



U8

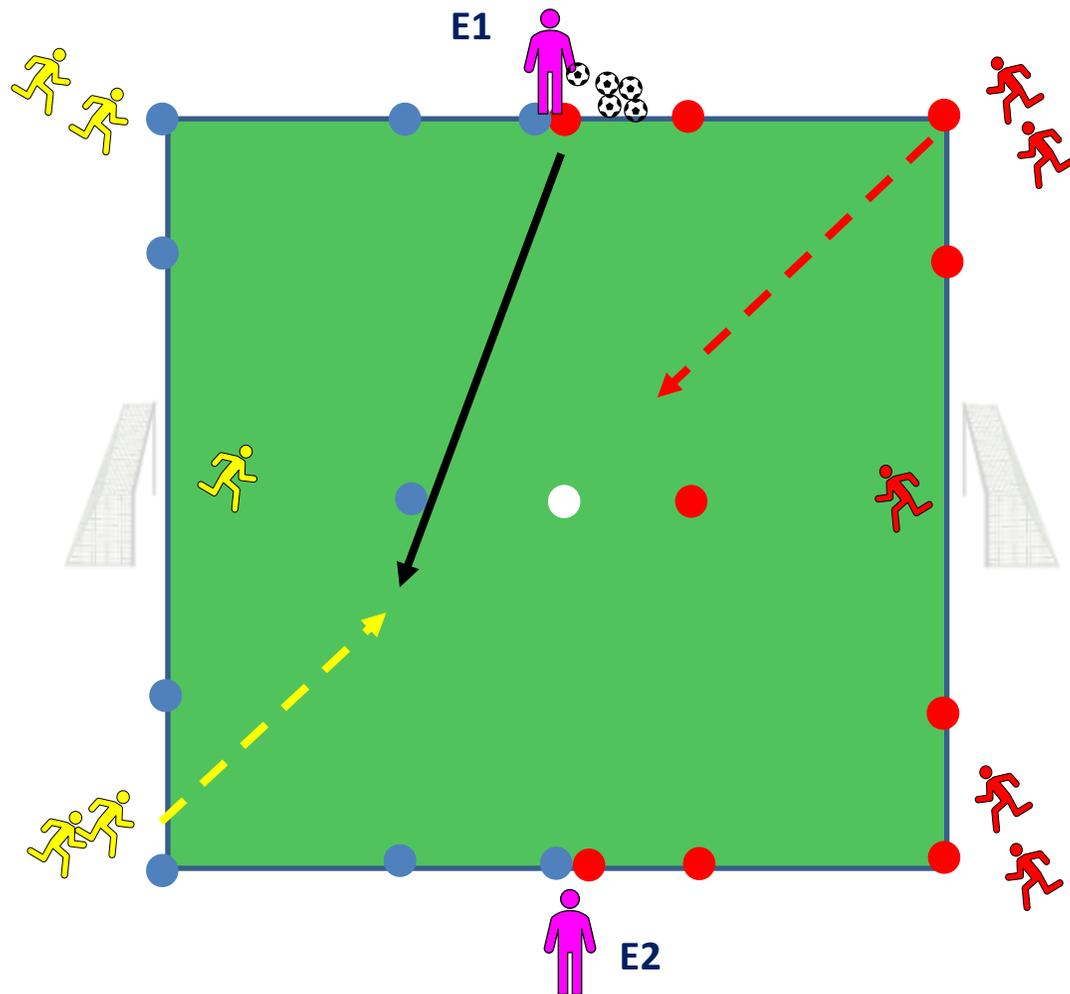
U9

LE BALLON MAGIQUE 2C2 / 3C3

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- **Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1^{er} binôme rouge ou jaune** (passe dans les pieds du joueur)
Les joueurs ayant le ballon doivent aller marquer dans le but adverse en éliminant leurs adversaires.
Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
- Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
- Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
- A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres binôme.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



VARIANTE :

- **3 c 3** : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.

NOTRE ADN

P

PLAISIR

Plaisir de jouer à tout âge
et tout niveau

R

RESPECT

Respecter l'adversaire,
l'arbitre, l'encadrement

Ê

ENGAGEMENT

Engagement
du corps et du cœur

T

TOLÉRANCE

Exemplaire dans l'accueil
de toutes les aptitudes

S

SOLIDARITÉ

Solidarité du football français
et du sport d'équipe



Tous
« P.R.E.T.S. »
pour la
saison
2022/2023



CONTACT DISTRICT :
DAMIEN ROY - *CTD DAP*

Tél: 01 60 84 93 23

Mail : footanimation@essonne.fff.fr