

REUNION DE FIN DE SAISON DU FOOTBALL D'ANIMATION



18/06/2018



BILAN
SAISON 2017-2018



FOOTBALL D'ANIMATION



FOOTBALL D'ANIMATION

➤ 1ère phase : **13 074 licenciés dans 90 clubs**

Catégorie	U6-U7	U8-U9	U10-U11	U12-U13
Equipes	209	297	266	241

➤ 2ème phase : **14 406 licenciés dans 90 clubs**

Catégorie	U6-U7	U8-U9	U10-U11	U12-U13
Joueurs	2 246	3 836	4 435	3 886
Equipes	211	320	271	241

FOOTBALL D'ANIMATION

➤ Finale départementale du Festival Foot U13 et U13F

- Lieu : Longjumeau
- Date : 7 avril 2018
- Clubs qualifiés :
 - U13 : ES Viry-Chatillon et CO Ulis
 - U13F : FC Fleury 91 et FC Paray



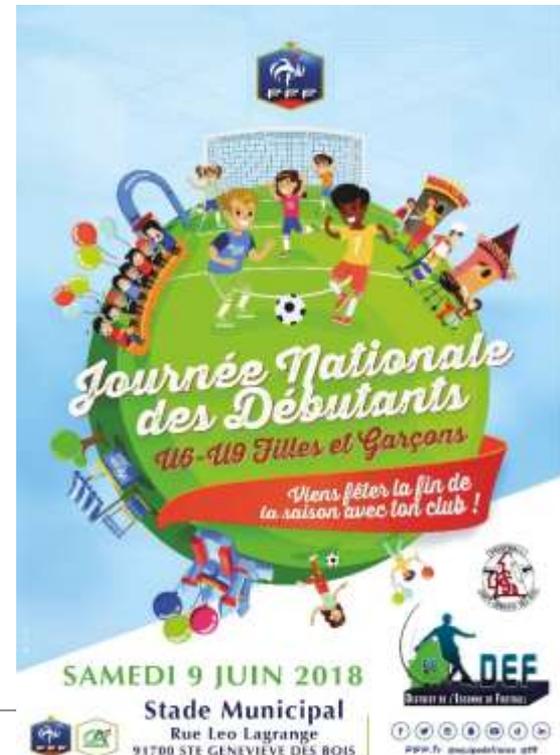
➤ Finale départementale des challenges Boulogne (U11) et Bleuet (U10)

- Lieu : Marcoussis Nozay VDB
- Date : 26 mai 2018
- Clubs qualifiés :
 - U11 : FC Brunoy et ES Viry Chatillon
 - U11F : FC Athis-Mons (finale le 17 mars à Etampes)

FOOTBALL D'ANIMATION

Journées nationales des débutants

- Journée nationale U6-U7
 - Lieu : Sainte Geneviève des Bois
 - Date : 9 juin 2018
 - 166 équipes / 1 022 joueurs
- Journée nationale U8-U9
 - Lieu : dans les clubs
 - Date : 2 juin 2018
 - Organisation : clubs



FOOTBALL D'ANIMATION

➤ Tournoi Futsal U11

- 21 clubs engagés
- Vacances de février (4 sites)
- Vacances d'Avril (3 sites)
- Récompense individuelle : gourde DEF
- Récompense vainqueur : Parc Astérix le dimanche 24 juin 2018 (20 joueurs + 4 accompagnateurs pour 4 clubs) :
- Vigneux FCO, Evry FC, Longjumeau FC, Brunoy FC





ADMINISTRATIF



✘ FEUILLES DE MATCH

- MAL COMPLETEE : date, n° de journée, nom des équipes, score, nom et signature arbitre, nom et signature responsable d'équipe, défi technique, licence manquante
- Respecter les couleurs de feuilles de match
- Agrafes les feuilles de plateau et les feuilles de présence à remettre le jour du plateau au club recevant
 - U6-U7 : 12 feuilles de plateaux et 77 feuilles de présence par plateau
 - U8-U9 : 20 feuilles de plateaux par samedi et 103 feuilles de présence par plateau
 - U10-U11 : 50 feuilles de matchs et 142 matchs par journée
 - U12-U13 : 47 feuilles de matchs et 119 matchs par journée
- NON RENVOYEE
 - Exemple **seconde** phase U10-U11: 80 non renvoyées / 350 feuilles
 - Exemple **seconde** phase U12-U13: 64 non renvoyées / 329 feuilles



Ceci entraîne des sanctions administratives



× TERRAIN IMPRATICABLE :

- Inversion des rencontres
- Si pas possible prévenir la commission foot animation

× PV FOOT ANIMATION :

Informations essentielles pour une école de foot à regarder toutes les semaines



ORGANISATION SAISON 2018-2019





ETATS DES LIEUX



ETATS DES LIEUX

- Organisation identique depuis plus de 10 ans
- Réflexion et harmonisation régionale sur l'organisation de la pratique du football d'animation
- Enquête auprès des clubs



U6-U7





LES CARACTÉRISTIQUES DU U6-U7 ET SES BESOINS





U6/U7

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

CARACTÉRISTIQUES DE L'ENFANT (1/2)



MIEUX LE CONNAÎTRE !



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 5 ANS / 6 ANS, EN CLASSE DE GRANDE SECTION DE MATERNELLE / CP

- > Il est enthousiaste,
- > Il est centré sur lui-même,
- > Il est doté d'une faible capacité de concentration,
- > Il découvre le club de football,
- > Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU CŒUR DU JEU »





U6/U7

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

CARACTÉRISTIQUES DE L'ENFANT (2/2)



L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'être rassuré en permanence :**
Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver.
- > **De se repérer, d'être sollicité et d'être encouragé :**
Il exprime un besoin d'écoute et de curiosité.
- > **De se construire à travers les jeux :**
Son expression devient total lorsqu'il se déplace avec le ballon.
- > **De bouger, de mettre en œuvre ses ressources motrices :**
A horreur de l'immobilité imposée.
- > **D'être actif mais doit récupérer :**
Mettre en place une activité fractionnée (équilibrer les temps d'effort et de repos au travers des jeux).

**« VALORISER ET METTRE
EN CONFIANCE FAVORISE
L'APPRENTISSAGE »**





ORGANISATION ACTUELLE



- Pratique par catégorie (U6 et U7 mélangés)
- 11 dates dans l'année
- Alternance de Plateaux classiques avec alternance 3 matchs et 3 ateliers (6 x 7min)
- Ou plateaux festifoot aux dates données (8 x 5min)
- 20 équipes maximum par site
- 4 équipes maximum par club sur chaque site
- Début du plateau 14h00



NOUVELLE ORGANISATION



PRATIQUE ADAPTÉE À TOUS LES CLUBS ESSONNIENS :

- Inscription fin août pour la journée de rentrée (septembre) et plateau « festifoot » (octobre)
- Inscription avant les vacances de la Toussaint pour le reste de la 1^{ère} phase
- Modification des inscriptions possible courant décembre pour la 2^{ème} phase

Catégorie	U6 seuls	U7 seuls	U6-U7 mélangés
Pratique	3c3 sans gardien + 1 rempl. Terrain de 25m x 15m	4c4 avec gardien + 1 rempl. Terrain de 30m x 20m	4c4 avec gardien + 1 rempl. Terrain de 30m x 20m
Nb de plateaux	10	12	12
Horaires	Samedi après midi	Samedi après midi	Samedi après midi
Contenu	Alternance de plateaux classiques et festifoot		
Plateau classique	4x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 3 matchs	4x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 3 matchs	4x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 3 matchs
Plateau festifoot	6 matchs de 7 min	6 matchs de 7 min	6 matchs de 7 min
Nombre d'équipes par secteur	16 équipes maximum 4 équipes max. d'un club par secteur	16 équipes maximum 4 équipes max. d'un club par secteur	16 équipes maximum 4 équipes max. d'un club par secteur





Les clubs désignés (par la commission du football d'animation) n'étant pas en mesure d'organiser devront trouver un club pouvant les remplacer ou proposer une date de report acceptée par les autres clubs et validée par la commission.



U6/U7

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PLATEAU U6/U7 > PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « PLATEAU » U6/U7

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible



POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

ASPECT LUDIQUE

PLAISIR

MOTIVATION

VARIÉTÉ

APPRENTISSAGE

**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**





U6/U7

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PLATEAU U6/U7



PLATEAU

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*

Avant la rencontre



3 RENCONTRES*



1 JEU*



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*

Après la rencontre



PHILOSOPHIE
ET OBJECTIFS

ORGANISATION





ESPACES DE JEU

Formes de pratiques :

- Foot à 3 (sans GB)
- Foot à 4 (avec GB)

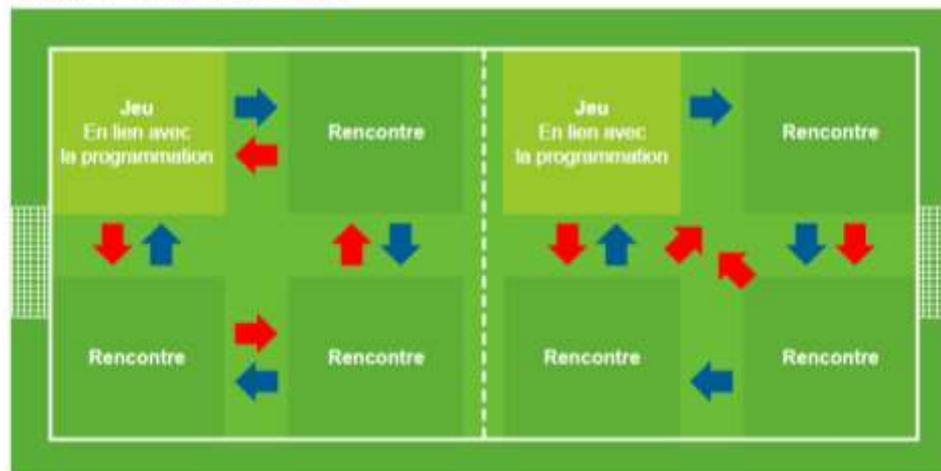
Aucun classement

Préconisations fédérales :

- 8 à 16 équipes maximum
- Plateaux par niveau et/ou par âge



Exemple de rotation à 2 X 8 équipes



Dimensions des terrains en fonction de la forme de pratique :

- Foot à 3 = 25 M X 15 M
- Foot à 4 = 30 M X 20 M

Zoom sur les espaces de jeu



U8-U9





LES
CARACTÉRISTIQUES
DU U8-U9
ET SES BESOINS



U8/U9

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

CARACTÉRISTIQUES DE L'ENFANT (U2)



MIEUX LE CONNAÎTRE !



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 7 ANS / 8 ANS, EN CLASSE DE CE1 / CE2

- > Il est amoureux des jeux,
- > Il est enthousiaste,
- > Il est égocentrique : lui et les autres,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite,
- > Il a une concentration limitée.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU CŒUR DU JEU »



U8/U9

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

CARACTÉRISTIQUES DE L'ENFANT (2/2)



L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'avoir des repères pour se construire :**
Fixer un cadre : règles de vie, règles du jeu
- > **D'être mis en confiance pour s'engager :**
Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver
- > **De jouer pour apprendre :**
Mettre en place des activités ludiques.
Lui laisser une grande liberté d'expression dans les jeux
- > **De voir pour comprendre :**
Utiliser la démonstration pour présenter les jeux
- > **D'être actif mais doit récupérer :**
Mettre en place une activité fractionnée (15 mn d'activité / temps de récupération)

**« VALORISER ET METTRE
EN CONFIANCE FAVORISE
L'APPRENTISSAGE »**





ORGANISATION ACTUELLE



- Pratique par catégorie (U8 et U9 mélangés)
- 12 dates dans l'année
- Alternance de Plateaux classiques avec alternance 3 matchs, 1 jeu et 1 atelier technique (5 x 10min)
- Ou plateaux festifoot aux dates données (8 x 6min)
- 16 équipes maximum par site
- 4 équipes maximum par club sur chaque site



NOUVELLE ORGANISATION



PRATIQUE ADAPTÉE À TOUS LES CLUBS ESSONNIENS :

- Inscription fin août pour la journée de rentrée (septembre) et plateau festifoot (octobre)
- Inscription avant les vacances de la Toussaint pour le reste de la 1^{ère} phase
- Modification des inscriptions possible courant décembre pour la 2^{ème} phase

Catégorie	U8 seuls	U9 seuls	U8-U9 mélangés	U9 espoir sur critères
Pratique	5c5 avec gardien + 2 remplaçants Terrain de 35m x 25m	5c5 avec gardien + 2 remplaçants Terrain de 35m x 25m	5c5 avec gardien + 2 remplaçants Terrain de 35m x 25m	Idem Rencontre à 8c8 après les vacances d'hiver
Nb de plateaux	13	13	13	14
Horaires	Samedi matin	Samedi matin	Samedi matin	Samedi matin
Contenu	Alternance de plateaux classiques et festifoot			
Plateau classique	5x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 4 matchs	5x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 4 matchs	5x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 4 matchs	5x10 min : 1 jeu en lien avec une programmation et 4 matchs
Plateau festifoot	6 matchs de 8 min			
Nombre d'équipes par secteur	12 équipes maximum 4 équipes max. d'un club par secteur	12 équipes maximum 4 équipes max. d'un club par secteur	12 équipes maximum 4 équipes max. d'un club par secteur	12 équipes maximum 1 équipe par club 1 ou 2 groupes





Les clubs désignés (par la commission du football d'animation) n'étant pas en mesure d'organiser devront trouver un club pouvant les remplacer ou proposer une date de report acceptée par les autres clubs et validée par la commission.



U9 ESPOIR

Critérium sur invitation et choix du District

Critères de sélection :

- Club engageant au moins une équipe par année d'âge U6 / U7 / U8 / U9
 - PEF : Club engagé et actif
- Educateur de l'équipe U9 Espoir titulaire du module U9 + licence animateur

Rencontre à 8c8 :

- 4 clubs par site
- 1 défi technique avant de démarrer les rencontres
- chaque équipe se rencontre 1 fois 15 min



U8/U9

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PLATEAU U8/U9 > PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES RENCONTRES « PLATEAU » U8/U9

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible

POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

LUDIQUE

PLAISIR

MOTIVATION

VARIÉTÉ

APPRENTISSAGE



**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**



U8/U9

L'ENFANT
AU CŒUR DU JEU

FORMES
DE PRATIQUE

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PLATEAU U8/U9



PLATEAU

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*

Avant la rencontre



15'

4 RENCONTRES*



4 x 10'

1 JEU*



1 x 10'

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*

Après la rencontre



15'

PHILOSOPHIE
ET OBJECTIFS

ORGANISATION



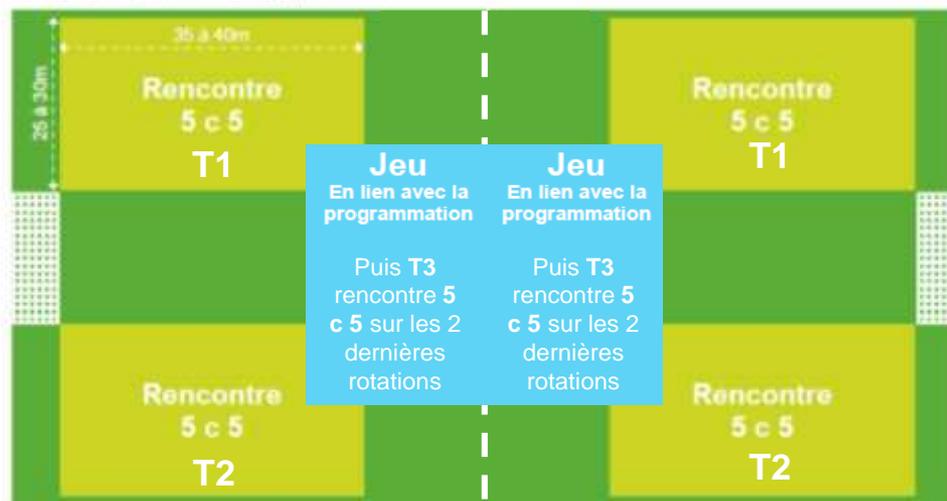


ESPACES DE JEU

Rencontres 5 contre 5

Aucun classement

ESPACES DE JEU



6 EQUIPES	1 ^{er} Temps	2 ^{ème} Temps	3 ^{ème} Temps	4 ^{ème} Temps	5 ^{ème} Temps
EQUIPE 1	T1	T2	J	T1	T1
EQUIPE 2	T1	J	T1	T2	T3
EQUIPE 3	T2	T1	J	T2	T2
EQUIPE 4	T2	J	T2	T3	T1
EQUIPE 5	J	T1	T2	T1	T3
EQUIPE 6	J	T2	T1	T3	T2





U10-U11



CRITERIUM U11 INTERDISTRICT

- CRITERIUM DEPARTEMENTAL + 5 DATES INTERDISTRICT
- 2 POULES DE 8 EQUIPES PAR DISTRICT
- Critérium sur invitation et choix du District

Critères Incontournables :

- CFF1 certifié minimum + licence éducateur fédéral .
- Présence de l'éducateur obligatoire aux réunions
- 1 dirigeant associé à l'équipe
- Infrastructure (terrain-vestiaire)
- Label jeune (autodiagnostic réalisé minimum)

Critères Cumulables : Label, PEF, respect des formes de pratiques fédérales en U9, ratio licenciés / Nb. D'équipes





FEUILLES DE MATCHS U10-U11 ET U12-U13





SAISON 2018- 2019 CATÉGORIE U12/U13
 U11 né(e)s en 2008 - U12 né(e)s en 2007 - U13 né(e)s en 2006

CLUB RECEVANT :

DATE :/...../..... **JOURNEE N° :** **POULE N° :**

CLUB VISITEUR :

NOM DU RESPONSABLE DE CATÉGORIE :

LICENCE N° : **Tél :**

FEUILLE DE PRÉSENCE A REMETTRE CORRECTEMENT REMPLIE LE JOUR DE LA RENCONTRE AU CLUB RECEVANT, SI NON AMENDE AU CLUB.

	N O M - P R E N O M : É D U C A T E U R S / D I R I G E A N T S	N° LICENCE	Prés.
1-			
2-			
3-			
4-			
5-			

RESERVE AUX U11 - MAXIMUM 3 PAR EQUIPE

	N O M - P R E N O M	N° LICENCE	NE(E) LE	N° d'équipe	Bles
1-					
2-					
3-					
4-					
5-					
6-					
7-					
8-					
9-					
10-					
11-					
12-					

RESERVE AUX U12/U13

	N O M - P R E N O M	N° LICENCE	NE(E) LE	N° d'équipe	Bles
1-					
2-					
3-					
4-					
5-					
6-					
7-					
8-					
9-					
10-					

SIGNATURE DU RESPONSABLE DE CATÉGORIE :

Conseil d'utilisation :

- 1) Remplir soigneusement les parties grises de cette fiche en dessus de votre et conserver le tout au Club.
- 2) Pour chaque rencontre, faire une photocopie de cette fiche et renvoyer correctement les parties non grisées :
 - Mettre le numéro d'équipe dans la case "Prés."
 - Cocher la case "Bles." du joueur (s) en cas de blessure le jour de la rencontre
 - Signer cette fiche par le responsable de catégorie



DISTRICT DE L'ESSONNE DE FOOTBALL

District de l'Essonne - 52, rue du Mesnil - CS 230009 - 91220 BRÉTIGNY-SUR-ORGE Fax : 01-60-84-85-74
Association déclarée sous le n° 00897 du 23.12.80

FOOTBALL à 8 - U12/U13 - CRITERIUM CLASSIQUE FEUILLE DE RENCONTRES

Fair-Play - Le football est un jeu - Le premier droit de l'enfant est de participer

Obligation : Tous les enfants doivent participer à la rencontre avec un temps de jeu égal de 50% minimum

DATE :/...../.....	JOURNEE N° :	POULE N° :
--------------------------	--------------------	------------------

Club RECEVANT :	
Nom du responsable de catégorie :	N° de licence :

Club VISITEUR :	
Nom du responsable de catégorie :	N° de licence :

RESULTATS DES RENCONTRES			SIGNATURE RESPONSABLE CLUB RECEVANT
EQUIPES	But(s) Club Recevant	But(s) Club Visiteur	
N° 1			
Nom de l'arbitre : N° de licence :			
N° 2			SIGNATURE RESPONSABLE CLUB VISITEUR
Nom de l'arbitre : N° de licence :			
N° 3			
Nom de l'arbitre : N° de licence :			
N° 4			
Nom de l'arbitre : N° de licence :			

Tps : 2x25 min pour toutes les équipes Rappelez l'adversaire pour confirmer les horaires et le lieu des rencontres Défi à réaliser avant ou après les rencontres	Règles du jeu : 1) Relance du gardien à la main ou au pied avec le ballon au sol (pas de volée ou demi-volée) 2) hors-jeu à partir de la ligne des 13 mètres
--	---

Feuille de RENCONTRE(S) à retourner au DISTRICT avant le mardi midi suivant la date d'organisation.

NB : L'absence de renseignements demandés entraînera des sanctions financières



DISTRICT DE L'ESSONNE DE FOOTBALL

District de l'Essonne - 52 rue du Mesnil - CS 230009 - 91220 BRÉTIGNY SUR ORGE Fax : 01-60-84-65-74
Association déclarée sous le n°02857 du 23.11.82

FOOTBALL à 8 - U12/U13 - CRITERIUM CLASSIQUE

ATELIER JONGLERIE - phase 1 (Octobre/Décembre)

Jonglerie en miroir (voir site district)

50 jonglages pieds (reprise d'appuis obligatoire entre chaque jongle) - 2 essais (notez le meilleur score-MS)

1 touche de rattrapage non comptabilisé - départ libre

Club RECEVANT :											
Equipe 1			Equipe 2			Equipe 3			Equipe 4		
N°	MS		N°	MS		N°	MS		N°	MS	
Joueur 1			Joueur 1			Joueur 1			Joueur 1		
Joueur 2			Joueur 2			Joueur 2			Joueur 2		
Joueur 3			Joueur 3			Joueur 3			Joueur 3		
Joueur 4			Joueur 4			Joueur 4			Joueur 4		
Joueur 5			Joueur 5			Joueur 5			Joueur 5		
Joueur 6			Joueur 6			Joueur 6			Joueur 6		
Joueur 7			Joueur 7			Joueur 7			Joueur 7		
Joueur 8			Joueur 8			Joueur 8			Joueur 8		
Joueur 9			Joueur 9			Joueur 9			Joueur 9		
Joueur 10			Joueur 10			Joueur 10			Joueur 10		
Joueur 11			Joueur 11			Joueur 11			Joueur 11		
Joueur 12			Joueur 12			Joueur 12			Joueur 12		

Club VISITEUR :											
Equipe 1			Equipe 2			Equipe 3			Equipe 4		
N°	MS		N°	MS		N°	MS		N°	MS	
Joueur 1			Joueur 1			Joueur 1			Joueur 1		
Joueur 2			Joueur 2			Joueur 2			Joueur 2		
Joueur 3			Joueur 3			Joueur 3			Joueur 3		
Joueur 4			Joueur 4			Joueur 4			Joueur 4		
Joueur 5			Joueur 5			Joueur 5			Joueur 5		
Joueur 6			Joueur 6			Joueur 6			Joueur 6		
Joueur 7			Joueur 7			Joueur 7			Joueur 7		
Joueur 8			Joueur 8			Joueur 8			Joueur 8		
Joueur 9			Joueur 9			Joueur 9			Joueur 9		
Joueur 10			Joueur 10			Joueur 10			Joueur 10		
Joueur 11			Joueur 11			Joueur 11			Joueur 11		
Joueur 12			Joueur 12			Joueur 12			Joueur 12		

MOTIF SI DEFIS NON REALISES:

OBSERVATIONS / JOUEURS BLESSES



REUNION DE RENTREE





× CATEGORIE U6-U7 ET U8-U9

**LUNDI 17 SEPTEMBRE 2018 A 19H00
AU DISTRICT**

× CATEGORIE U10-U11 ET U12-U13

**LUNDI 17 SEPTEMBRE 2018 A 20H30
AU DISTRICT**



DOSSIERS D'ENGAGEMENTS



➤ **CRITERIUM ESPOIR U9, U11 INTERDISTRICT,
DEPARTEMENTAL U13**

A RETOURNER AU PLUS TARD LE SAMEDI 30 JUIN 2018 A 16H00

➤ **JOURNEE DE RENTREE ET PLATEAUX SEPTEMBRE /
OCTOBRE (U6 A U9)**

A RETOURNER AU PLUS TARD LE MERCREDI 29 AOUT 2018 A 16H00

➤ **CRITERIUMS U10-U11 / U12-U13, CHALLENGE U10 ET U11, FESTIVAL
DU FOOT U13**

A RETOURNER AU PLUS TARD LE JEUDI 13 SEPTEMBRE 2018 A 16H00

➤ **PLATEAUX U6-U7 ET U8-U9 (1ère PHASE)**

A RETOURNER AU PLUS TARD LE MERCREDI 10 OCTOBRE 2018 A 16H00



LA COMMISSION TECHNIQUE ET LA
COMMISSION DU FOOTBALL D'ANIMATION VOUS
REMERCIENT POUR VOTRE ATTENTION ET
VOUS SOUHAITENT DE BONNES VACANCES

QUESTIONS/RÉPONSES

