



DISTRICT DE L'ESSONNE DE FOOTBALL

DOCUMENTS ADMINISTRATIFS – COMPETITIONS DEPARTEMENTALES

Ces formulaires sont téléchargeables via www.fff.fr par un accès protégé nécessitant l'utilisation de votre code secret et de votre mot de passe. Cet accès est disponible dans le choix « Désignations ».

RAPPORT D'ARBITRAGE

A ADRESSER DANS LES 48 HEURES AU SECRETARIAT DU DISTRICT DE L'ESSONNE DE FOOTBALL

Secrétariat : secretariat@essonne.fff.fr ou par courrier : DEF 52, rue du Mesnil CS 23009 91223 BRETIGNY

Arbitre : _ N° du match : Date : __
 Championnat : Division : Poule : Coupe :
 Arbitre Assistant 1 : _ Arbitre Assistant 2 : _
 Délégué DEF : _ Terrain :

	<u>Club Recevant :</u>	<u>Score</u> / <u>Tirs Au But</u> / /	<u>Club Visiteur :</u>
Délégués	—		—
Capitaines	—		—

MATCH ARRETE : OUI / NON

PROLONGATION : OUI / NON

DISCIPLINE – JOUEURS EXCLUS

EX N°	N° licence	Nom – Prénom du joueur	club	Temps de jeu - MOTIF
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .
_____				’ .

EXCLUSION- DIRIGEANTS / EDUCATEURS

N° licence	Nom – Prénom Dirigeant / Educateur	club	Temps de jeu - MOTIF
			’ .
			’ .
			’ .
			’ .
			’ .

N° du match :

Arbitre : _

RAPPORT COMPLEMENTAIRE

Je soussigné(e) _ Arbitre officiel de la rencontre / avoir

CONSERVER UNE COPIE DE VOTRE RAPPORT ET CARTE D'ARBITRAGE

Rédigé Le : ___

Nom et Prénom:



DISTRICT DE L'ESSONNE DE FOOTBALL

DOCUMENTS ADMINISTRATIFS – COMPETITIONS DEPARTEMENTALES

Ces formulaires sont téléchargeables via www.fff.fr par un accès protégé nécessitant l'utilisation de votre code secret et de votre mot de passe. Cet accès est disponible dans le choix « Désignations ».

RAPPORT D'ARBITRAGE

A ADRESSER DANS LES 48 HEURES AU SECRETARIAT DU DISTRICT DE L'ESSONNE DE FOOTBALL

Secrétariat : secretariat@essonne.fff.fr ou par courrier : DEF 52, rue du Mesnil CS 23009 91223 BRETIGNY

Préparer la rédaction du rapport

- Qui ?** ✓ Le(s) fautif(s) : Nom(s) et Prénom(s) - N° de maillot - Club
- Quand ?** ✓ Avant, après match – pendant (*Min. de jeu – ballon en jeu ou lors d'un arrêt*)
- Où ?** ✓ Lieu de l'infraction :
✓ Au vestiaire, sur le bord du terrain, sur le terrain (*citer l'endroit précis*)
✓ Devant les bancs de touche, en quittant le terrain après le coup de sifflet final, (*avant ou après la main courante*), etc...
- Quoi ?** ✓ Ce que le fautif a fait et sur qui il a commis la faute :
✓ Cracher sur..., coup de pied, coup de poing, coup de tête à...,
✓ Insultes envers..., tacle sur..., tentative de coup sur..., etc...
- Comment ?** ✓ Expliquer clairement ce qui s'est passé pour en arriver au fait (*juste avant ou au moment*). Le fait répond au "Quoi" ci-dessus.
- Conclusion** ✓ Expliquer comment cela s'est terminé :
✓ Le fautif est-il sorti sans souci ou y a-t-il eu des problèmes divers (*insultes, menaces, coups*) ?
✓ La victime a-t-elle été blessée ?
✓ Qu'a constaté l'arbitre (*traces, plaie, saignement, fracture*) ?
✓ A-t-elle repris le jeu ? A-t-on dû appeler les Pompiers, la Police ?